

Batalha dos poliedros - Prismas e pirâmides

Neste jogo você utilizará as características de prismas e pirâmides. Preste atenção às orientações e bom jogo!

Orientações:

Número de participantes: grupo de 4 a 5 alunos

Material necessário: 1 dado, cartas vértices e faces.

Como jogar:

Cada participante, na sua vez, lança o dado. Começará o jogo o participante que tirar a maior pontuação no dado.

O primeiro jogador deverá tirar do monte vértices uma carta. Nela constará a quantidade de vértices do poliedro a ser descoberto. Em seguida, ele deverá escolher uma carta do monte faces.

Observação: As cartas do monte vértices deverão estar voltadas para baixo. O jogador só verá as informações quando retirá-la do monte. Já a carta face poderá ser escolhidas pelo jogador.

Dica: Pense bem antes de escolher sua carta! Pois, o poliedro precisa ter os elementos contidos nelas.

Pronto! Com as duas informações ele precisará descobrir qual o poliedro possui as características das cartas.

Se o jogador identificar corretamente o poliedro ele ganhará um ponto, caso contrário sua pontuação será zero.

Em seguida, o próximo jogador deverá realizar o procedimento. E assim sucessivamente. O resultado deverá ser anotado no quadro abaixo.

Quadro de pontuação

Jogador	1ª rodada	2ª rodada	3ª rodada	4ª rodada	Total de pontos

4 VÉRTICES

5 VÉRTICES

6 VÉRTICES

7 VÉRTICES

8 VÉRTICES

9 VÉRTICES

10 VÉRTICES

11 VÉRTICES

12 VÉRTICES

FACES LATERAIS
TRIANGULARES

FACES LATERAIS
PARALELOGRAMOS

