

Resolução do Raio X - MAT2_09NUM04- Multiplicação - Parte II

Quais estratégias aprendidas hoje você poderia usar para solucionar o problema abaixo?

Roberta e Fernanda estavam jogando Boliche da Multiplicação. Cada uma tinha uma tabela para anotar suas jogadas. Mas Fernanda se atrapalhou e esqueceu de representar as multiplicações. Ajude Fernanda a concluir o jogo!

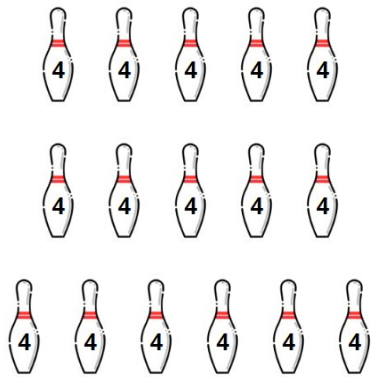
TABELA DE PONTUAÇÃO "BOLICHE DA MULTIPLICAÇÃO"

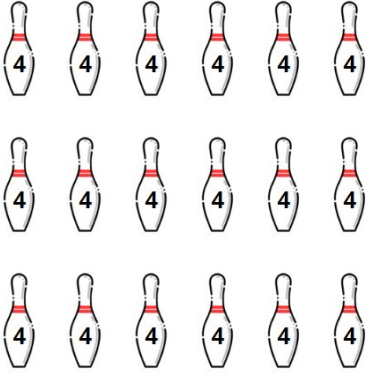
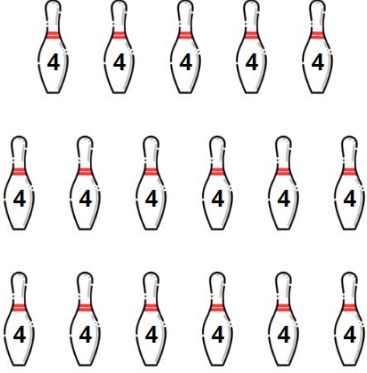
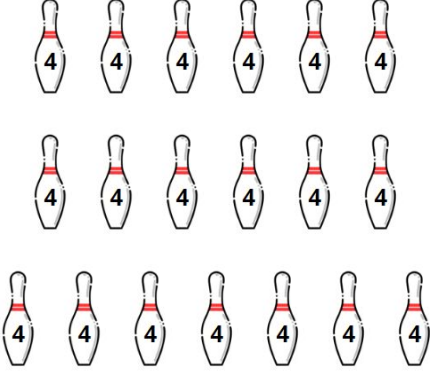
MULTIPLICAÇÃO	REPRESENTAÇÃO	RESULTADO
16 X 4		
18 x 4		
17 X 4		
19 x 4		

Possíveis soluções:

Solução 1:

TABELA DE PONTUAÇÃO BOLICHE DA MULTIPLICAÇÃO

MULTIPLICAÇÃO	REPRESENTAÇÃO	RESULTADO
16 X 4		64

18×4		<p>72</p>
17×4		<p>68</p>
19×4		<p>76</p>

Nesta solução, os alunos usam a representação por desenhos, para chegar ao resultado desejado.

Solução 2:

TABELA DE PONTUAÇÃO BOLICHE DA MULTIPLICAÇÃO

MULTIPLICAÇÃO	REPRESENTAÇÃO	RESULTADO
16×4	$4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4$	<p>64</p>

18 x 4	4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4	72
17 X 4	4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4	68
19 x 4	4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4	76

Nesta solução, os alunos representam a multiplicação através da adição de parcelas iguais, para chegar ao resultado desejado.

Observação: Há outras soluções possíveis.