

Material complementar para impressão

Nome: _____ grupo: _____ 6º ano _____

Vamos pensar num novo material usando os conhecimentos da Biomimética?

Atividade 1: Vocês devem ler o texto da revista Galileu "*A natureza cria, a gente copia*". Por Túlio Caricatti. Disponível no link: <http://revistagalileu.globo.com/Revista/Common/0,,EMI303674-17773,00-A+NATUREZA+CRIA+A+GENTE+COPIA.html> (acesso em: 11 ago 2018) Realizem os exercícios e registrem as respostas na folha de resolução (8 minutos).

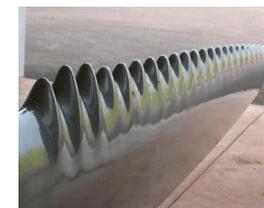
- No que consiste a revolução biomimética?

- De onde vem as inspirações citadas no texto para criar novos produtos? Dê exemplos.

- Quais as vantagens, especialmente em relação às questões ambientais, com o uso da Biomimética?

Atividade 2: Vocês devem observar as imagens da direita, exemplos da natureza que inspiraram tecnologias e ligue-as com a correspondente tecnologia desenvolvida pelo ser humano. (8 minutos).





Atividade 3: Vocês devem observar os três desafios de design e encontrar um modelo na natureza capaz de realizar aquela função que precisa (8 minutos).

Observe as travas de uma chuteira.



Pense na função principal da chuteira e tente relacioná-la com algum animal ou planta que você conhece.

Observe o velcro usado em roupas e acessórios.



Qual a principal característica do velcro? Pense em algum animal ou planta com propriedades parecidas.

Observe o quadro de uma bicicleta.

Quadro



Qual a função do quadro da bicicleta? Quais as suas características? Conhece algo na natureza parecido com tudo isso?
