

Atividade Principal - MAT5_13ALG04

Futebol das divisões

1. Organize-se em dupla com um colega para jogar.
2. Observe o tabuleiro e veja que tem trilhas de cores diferentes.
3. Cada jogador coloca seu marcador na posição de início. Um de cada lado do tabuleiro.
4. O dado das cores deve ser usado para definir a trilha que o jogador irá percorrer até marcar um gol. Deve seguir a mesma trilha até marcar um gol. Quando conseguir marcar um gol, deve voltar ao início do tabuleiro e sortear outra cor para a rodada seguinte.
5. Para avançar na trilha da sua cor em direção ao gol, a cada jogada, observe o número que está marcado na sua posição. Lance o dado dos divisores para saber por qual divisor você deve dividir esse número.
6. Os dois jogadores devem registrar na sua ficha a operação e o resultado.
7. Seu adversário fará a conferência da operação. Se estiver correta, avance uma posição na trilha da sua cor. Mas cuidado, há caminhos enganosos sem saída que acabam em uma cor diferente. Preste atenção para não seguir o caminho errado, pois se isso acontecer, você terá que voltar ao início do jogo. Se você errar a operação, permaneça no lugar.
8. Quando chegar no gol do adversário marque com um risquinho na ficha de registros para saber que você fez um gol. Volte ao início, sorteie outra cor de trilha. Se você sortear a mesma cor da rodada anterior, lance o dado novamente para sortear uma trilha diferente no dado e retome o jogo.
9. Vence quem tiver maior número de gols.
10. Através de par ou ímpar definam quem vai começar.

Boa sorte!

