

Resolução da atividade principal - MAT9_21PES01

A resolução aqui apresentada é apenas um guia para aplicação do jogo em sala. Abaixo segue um exemplo de tabela que o professor deverá anotar na lousa:

CARAS	COROAS

Professor, anote na tabela a quantidade de caras e coroas que saíram nos jogos, isto é, para cada ganhador, pergunte com que face ele ganhou e anote na tabela. Por exemplo: se dois jogadores ganharam com a face cara e outros três ganharam com a face coroa, anote da seguinte forma na tabela:

CARAS	COROAS
2	3

É bem provável que o número de vitórias da face cara não coincida com a face coroa. Alguns fatores podem interferir nesse resultado, por exemplo, o número de duplas formadas. Não podemos nos esquecer de que estamos trabalhando com probabilidades, ou seja, com a incerteza. Por isso, é desejável que os alunos já dominem o conceito de probabilidade.