

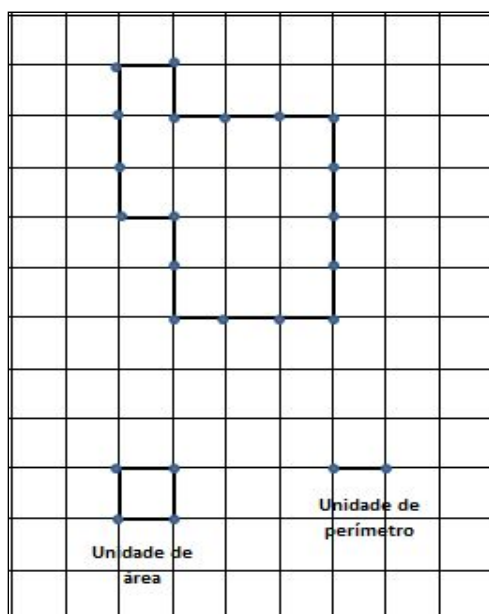
Num determinado jogo online, Pedro consegue criar vários desenhos. Para desenhar tem que se usar as teclas de setas de direções do teclado do computador:

( → ) direita; ( ← ) esquerda; ( ↑ ) para cima e ( ↓ ) para baixo.

Pedro fez um desenho apertando as teclas na seguinte sequência:

(3 ↑) (1 →) (1 ↓) (3 →) (4 ↓) (3 ←) (2 ↑) (1 ←)

Veja como ficou o desenho



- Marque no desenho o seu ponto de partida.
- Qual o perímetro do desenho?
- Qual a área?

Numa malha quadriculada, de 1cm X 1cm, faça um desenho seguindo a sequência abaixo e a complete para fechar a figura. Depois calcule o perímetro e a área da figura.

(2 ←) (3 ↑) (1 →) (1 ↓) (1 →) (1 ↑) (2 →) (1 ↓) (1 →) (1 ↑) (2 →) (1 ↓) (1 →)  
 (1 ↑) (1 →) (3 ↓) (2 ←) (4 ↓) (5 ←) ( \_ \_ )