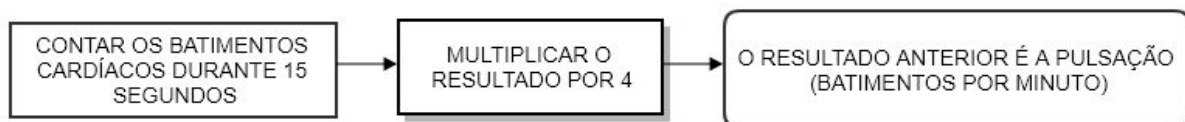


## RETOMADA

A pulsação é a quantidade de batimentos cardíacos por minuto. Para se determinar a pulsação de alguém em uma situação de desmaio, por exemplo, coloca-se os dedos indicador e médio no pulso da pessoa desacordada até sentir a pulsação. Em seguida conta-se a quantidade de batidas do coração durante 10 segundos e multiplica-se este número por 6, para obter a pulsação. Escreva um Fluxograma para este procedimento, mas que conte os batimentos cardíacos por 15 segundos ao invés de 10 segundos.

RESOLUÇÃO:



## PRINCIPAL

O IMC (Índice de Massa Corporal) é um número calculado conforme fórmula abaixo:

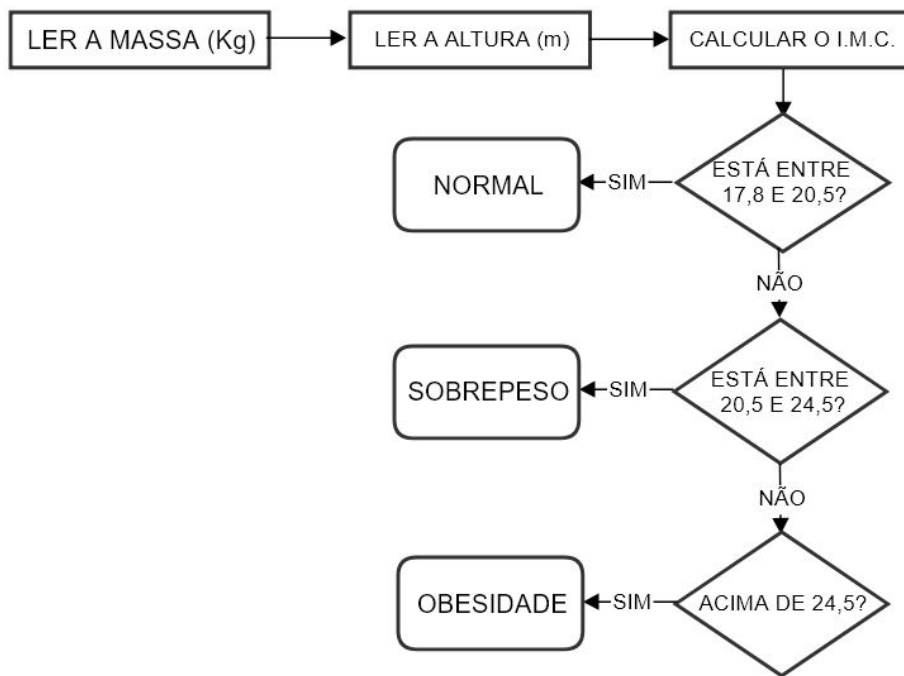
$$IMC = \frac{Massa(kg)}{Altura(em metros).Altura(em metros)}$$

E pode indicar obesidade ou subnutrição. Tal indicador não é definitivo, dizem os especialistas. Ou seja, pode haver pessoas com IMC indicando sobrepeso mas serem saudáveis.

Construa um Fluxograma que determine o IMC de um indivíduo e, conforme a tabela abaixo (válida somente para adolescentes), indique se a pessoa tem propensão a estar com sobrepeso, obesa ou está com o IMC normal.

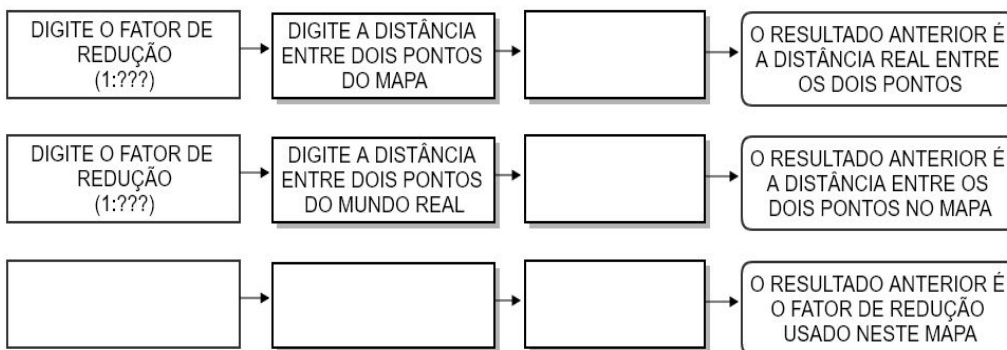
| Situação  | IMC (aproximadamente) |
|-----------|-----------------------|
| Normal    | Entre 17,8 e 20,5     |
| Sobrepeso | Entre 20,5 e 24,5     |
| Obesidade | Acima de 24,5         |

RESOLUÇÃO:



### RAIO X

Mapas são representações gráficas de uma região geográfica. Sendo assim, são construídos segundo uma escala de redução. Isso significa que se o mapa estiver em uma escala de 1:10000 por exemplo, 1 cm no mapa, corresponde a 10000 cm na região real. Complete os Fluxogramas a seguir:



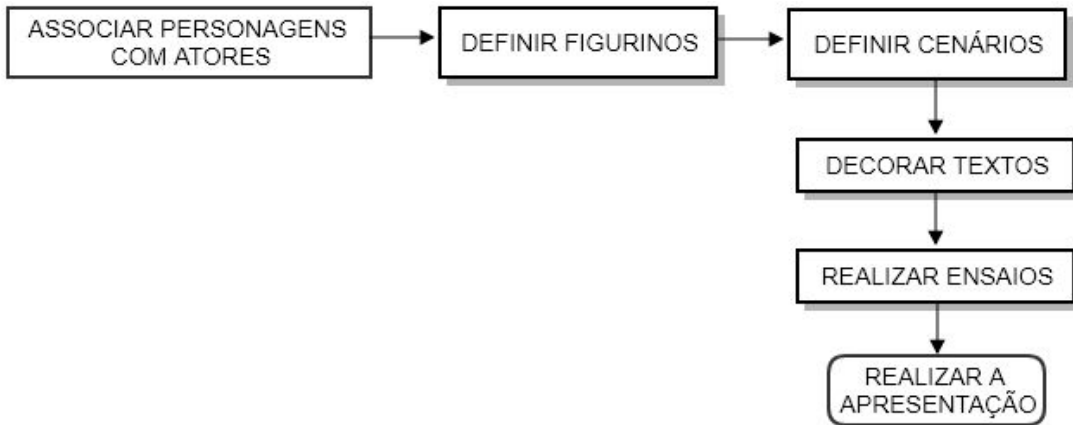
### RESOLUÇÃO:



### COMPLEMENTARES:

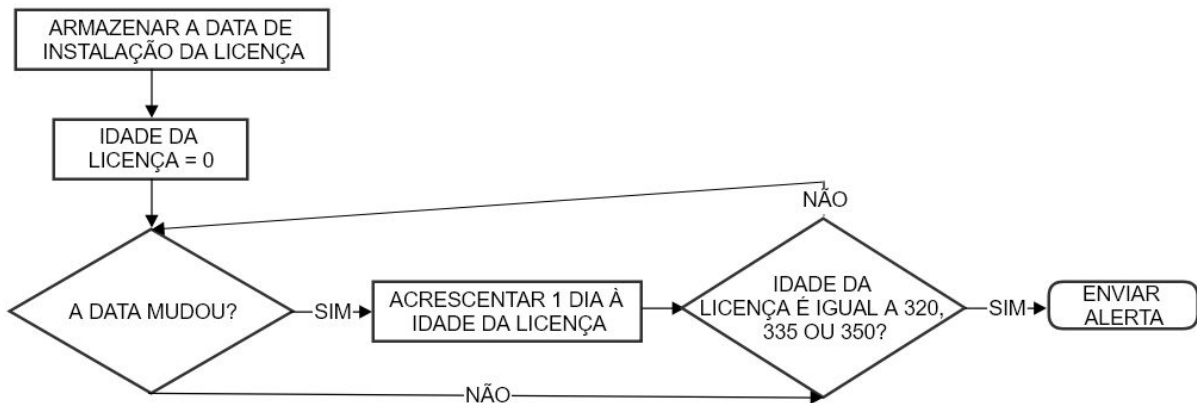
- Imagine que você precisa organizar uma apresentação de teatro na Escola junto a um grupo de alunos. Vocês precisam encenar uma peça de humor. Crie um Fluxograma para organizar suas atividades e preparar a apresentação da melhor forma possível.

RESOLUÇÃO:



- Gustavo comprou um computador que vem uma licença de um *software* para um ano a partir da data da compra. Crie um Algoritmo que avise Gustavo quando faltarem 45, 30 e 15 dias para o vencimento da Licença. O próprio programa consegue contar a quantidade de dias a partir da instalação do *software*.

RESOLUÇÃO:



- Elabore um Fluxograma que leia uma data (dia e mês) e calcule a quantidade de dias passados desde 01 de janeiro daquele ano até a data digitada, considerando-se que o ano não é bissexto.

RESOLUÇÃO:

