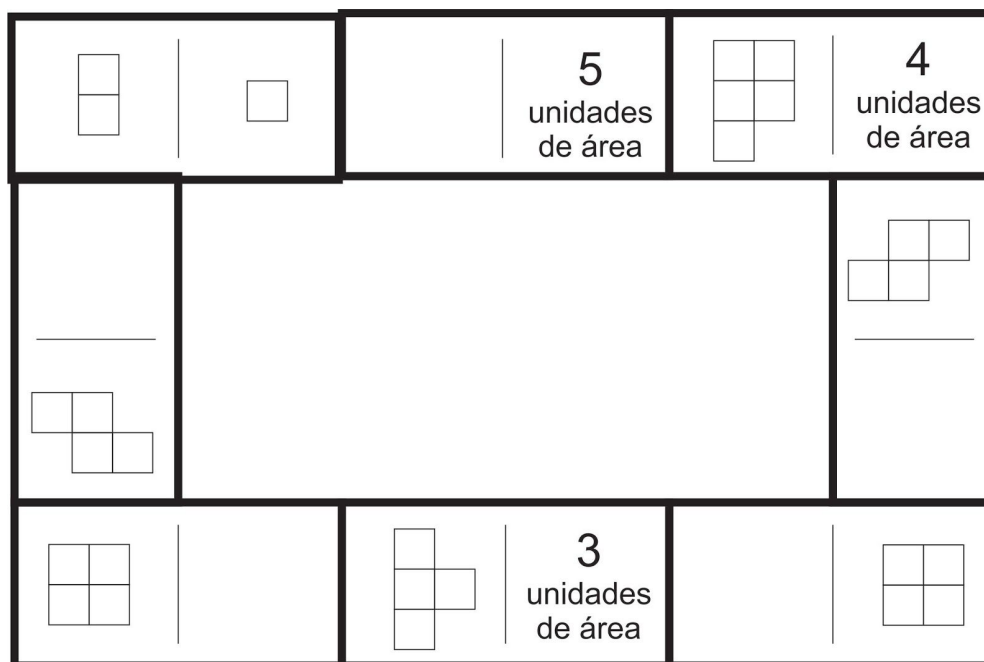



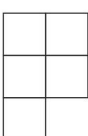

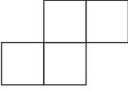
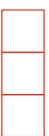
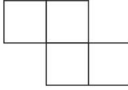
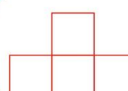
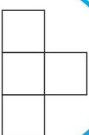
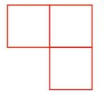



## RESOLUÇÃO DA ATIVIDADE DE RAIO X - MAT3\_20GRM05



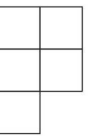
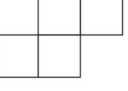
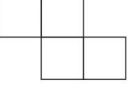
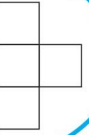
O JOGO DE DOMINÓ ABAIXO FOI ORGANIZADO SEM SOBRAR PONTAS. PORÉM, CINCO ESPAÇOS FICARAM APAGADOS NA FIGURA. COMPLETE OS ESPAÇOS EM BRANCO DE MODO QUE O JOGO FIQUE CORRETO (EXTREMIDADES EM CONTATO TEM QUE REPRESENTAR A MESMA ÁREA). PARA COMPLETAR VOCÊ PODE USAR O DESENHO DOS QUADRADINHOS OU ESCREVER O VALOR DA ÁREA.



Para a resolução desta atividade é esperado que os alunos possam representar com o desenho da figura ou com o valor da área correspondente as informações que não estão apresentadas no jogo. Abaixo apresentamos um modelo de solução no qual foi feita a utilização do desenho e outro no qual foi feita apenas a representação do valor da área correspondente. Poderiam ter sido realizadas ambas as representações em uma mesma resolução, já que as peças do jogo em si já misturam a representação por escrito e a representação figurativa.

			<b>5</b> unidades de área		<b>4</b> unidades de área
 -----				 -----	
			<b>3</b> unidades de área		

		<b>1</b> unidade de área	<b>5</b> unidades de área		<b>4</b> unidades de área
<b>2</b> unidades de área -----				 -----	<b>4</b> unidades de área
	<b>4</b> unidades de área		<b>3</b> unidades de área	<b>3</b> unidades de área	