

**Resolução Atividade Raio-x - MAT9\_21PES04**

Observe que para que o competidor do Brasil ganhe, ele deverá acertar o alvo e, em contra partida, o competidor dos EUA errar. Isso torna o evento dependente. A informação de que a probabilidade do competidor dos EUA acertar o alvo é maior, não garante que ele realmente acertará já que este evento é aleatório.

Outra forma de analisar e pensar que estamos trabalhando com jogos, desse modo ganhar ou vencer, dependerá do desempenho de cada jogador, desse modo deixando explicito que é um evento dependente.