

### **Jogo da velha das dízimas periódicas.**

Regras do jogo: Decide-se quem começa, cada dupla decide se vai marcar x ou bolinha e escolhe uma dízima periódica encontrando a fração correspondente. A outra dupla deve conferir se eles acharam a fração geratriz correta, estando certo marca-se no jogo da velha um x (por exemplo), estando errado não marca nada e é a vez da outra dupla escolher um número e encontrar a fração e os oponentes fazem a checagem da resposta. Ganham os jogadores que conseguirem completar uma linha, coluna ou diagonal primeiro. Se não der para completar linha, coluna ou diagonal, cada dupla deve somar as frações encontradas e ganha quem tiver o maior resultado.

---

### **Jogo da velha das dízimas periódicas.**

Regras do jogo: Decide-se quem começa, cada dupla decide se vai marcar x ou bolinha e escolhe uma dízima periódica encontrando a fração correspondente. A outra dupla deve conferir se eles acharam a fração geratriz correta, estando certo marca-se no jogo da velha um x (por exemplo), estando errado não marca nada e é a vez da outra dupla escolher um número e encontrar a fração e os oponentes fazem a checagem da resposta. Ganham os jogadores que conseguirem completar uma linha, coluna ou diagonal primeiro. Se não der para completar linha, coluna ou diagonal, cada dupla deve somar as frações encontradas e ganha quem tiver o maior resultado.

---

### **Jogo da velha das dízimas periódicas.**

Regras do jogo: Decide-se quem começa, cada dupla decide se vai marcar x ou bolinha e escolhe uma dízima periódica encontrando a fração correspondente, a outra dupla deve conferir se eles acharam a fração geratriz correta, estando certo marca-se no jogo da velha um x (por exemplo), estando errado não marca nada e é a vez da outra dupla escolher um número e encontrar a fração e os oponentes fazem a checagem da resposta. Ganham os jogadores que conseguirem completar uma linha, coluna ou diagonal primeiro. Se não der para completar linha, coluna ou diagonal, cada dupla deve somar as frações encontradas e ganha quem tiver o maior resultado.

---

### **Jogo da velha das dízimas periódicas.**

Regras do jogo: Decide-se quem começa, cada dupla decide se vai marcar x ou bolinha e escolhe uma dízima periódica encontrando a fração correspondente. A outra dupla deve conferir se eles acharam a fração geratriz correta, estando certo marca-se no jogo da velha um x (por exemplo), estando errado não marca nada e é a vez da outra dupla escolher um número e encontrar a fração e os oponentes fazem a checagem da resposta. Ganham os jogadores que conseguirem completar uma linha, coluna ou diagonal primeiro. Se não der para completar linha, coluna ou diagonal, cada dupla deve somar as frações encontradas e ganha quem tiver o maior resultado.

2,333...	0,151515...	0,0222...	2,333...	0,151515...	0,0222...
0,1333...	0,126126...	0,41666...	0,1333...	0,126126...	0,41666...
0,666...	0,45222...	1,999...	0,666...	0,45222...	1,999...
2,333...	0,151515...	0,0222...	2,333...	0,151515...	0,0222...
0,1333...	0,126126...	0,41666...	0,1333...	0,126126...	0,41666...
0,666...	0,45222...	1,999...	0,666...	0,45222...	1,999...
2,333...	0,151515...	0,0222...	2,333...	0,151515...	0,0222...
0,1333...	0,126126...	0,41666...	0,1333...	0,126126...	0,41666...
0,666...	0,45222...	1,999...	0,666...	0,45222...	1,999...

Registro	Resultado encontrado