

## Atividade complementar - MAT2\_23PES04

### 1) JOGO DO PAR OU ÍMPAR:

EM DUPLAS, JOGAR PAR OU ÍMPAR E ANOTAR NO QUADRO AS JOGADAS.

NOME DO JOGADOR	PARTIDA 1	PARTIDA 2	PARTIDA 3	PARTIDA 4	PARTIDA 5

UM JOGADOR ESCOLHE PAR E O OUTRO FICA COM O ÍMPAR (DECIDIR COM CONSENSO QUEM FICA COM O QUE). COM OS DEDOS DE APENAS UMA MÃO OS DOIS MOSTRAM AO MESMO TEMPO A QUANTIDADE DE DEDOS QUE QUISER E SOMA O TOTAL DE DEDOS. VERIFICAR SE A SOMA É PAR OU ÍMPAR.

ANOTE NO QUADRO UM **X** DE QUEM GANHOU A PARTIDA.

#### AGORA RESPONDAM:

**A)** É POUCO PROVÁVEL, PROVÁVEL OU IMPOSSÍVEL TER EMPATE? POR QUÊ?

**B)** QUAIS AS CHANCES DO MESMO JOGADOR GANHAR TODAS AS PARTIDAS?

-----

**2)** LUIS COMPROU 5 ENVELOPES DE FIGURINHAS DE SUPER HERÓIS PARA SEU ÁLBUM. EM CADA ENVELOPE HÁ 3 FIGURINHAS.

ELE PRECISA DE 6 FIGURAS PARA COMPLETAR SEU ÁLBUM.

SABENDO QUE MUITAS VEZES VEM FIGURINHAS REPETIDAS, É POUCO PROVÁVEL, IMPROVÁVEL OU IMPOSSÍVEL QUE ELE CONSIGA AS 6 FIGURINHAS DE QUE ELE PRECISA?

-----

#### [DESAFIO]

NUMA CAIXA HÁ TRÊS FICHAS, UMA AMARELA, UMA VERMELHA E UMA AZUL.

É PROVÁVEL, IMPROVÁVEL OU IMPOSSÍVEL, NUMA ÚNICA TENTATIVA, SEM OLHAR, TIRAR A FICHA AMARELA?