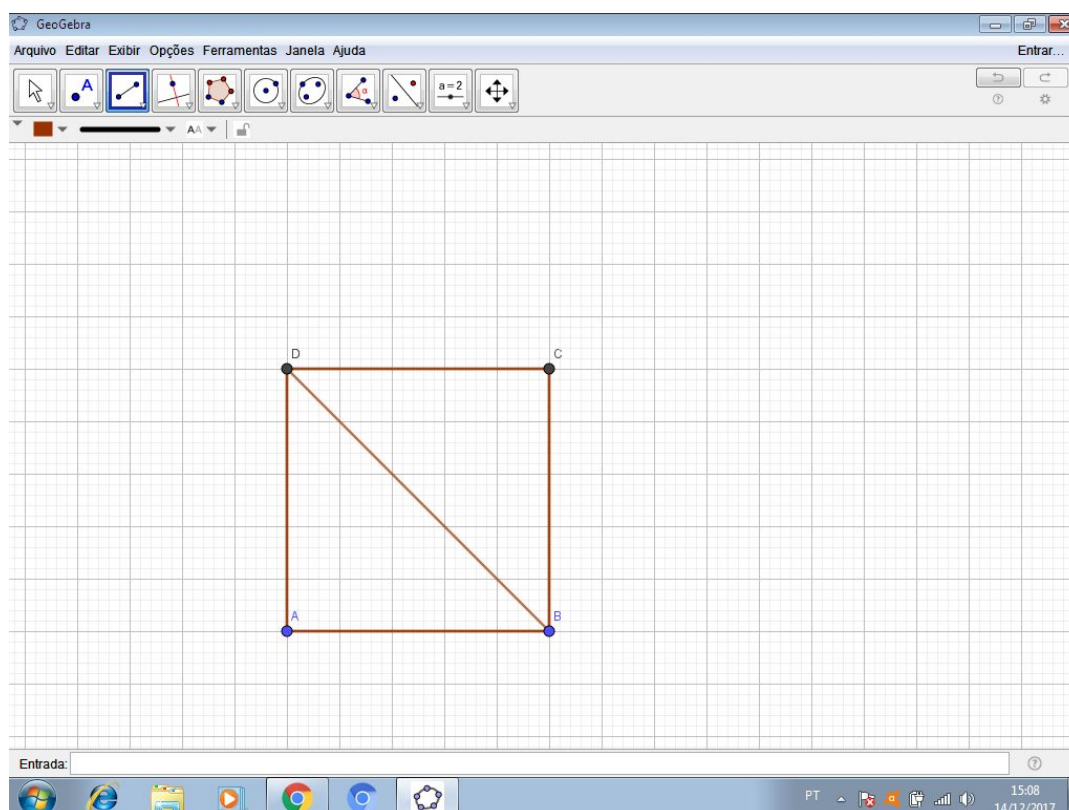


Resolução da atividade complementar - MAT4_19GEO06

Construção de dois triângulos a partir de um quadrado utilizando o GeoGebra

Atividade complementar 1

1. Se a malha não estiver visível na tela, clique no botão direito do mouse sobre a tela, em seguida clique em **Malha** e ela aparecerá na tela.
2. Selecione a ferramenta **Polígono** e em seguida **Polígono Regular**.
3. Sobre a malha quadriculada, marque dois pontos distintos. Logo aparecerá uma tela para inserir o número de lados do polígono desejado. Como estamos querendo construir um quadrado, colocamos o número 4 e o quadrado aparecerá construído logo em seguida.
4. Se os vértices não estiverem nomeados, clique com o botão direito do mouse em cima do ponto e em seguida clique em **Exibir Rótulo**. As letras referentes aos vértices aparecerão.
5. Selecione a ferramenta **Reta** e em seguida selecione **Segmento de Reta** e trace a diagonal **DB** e dois triângulos construídos a partir de um quadrado, o triângulo ABD e o triângulo BCD.



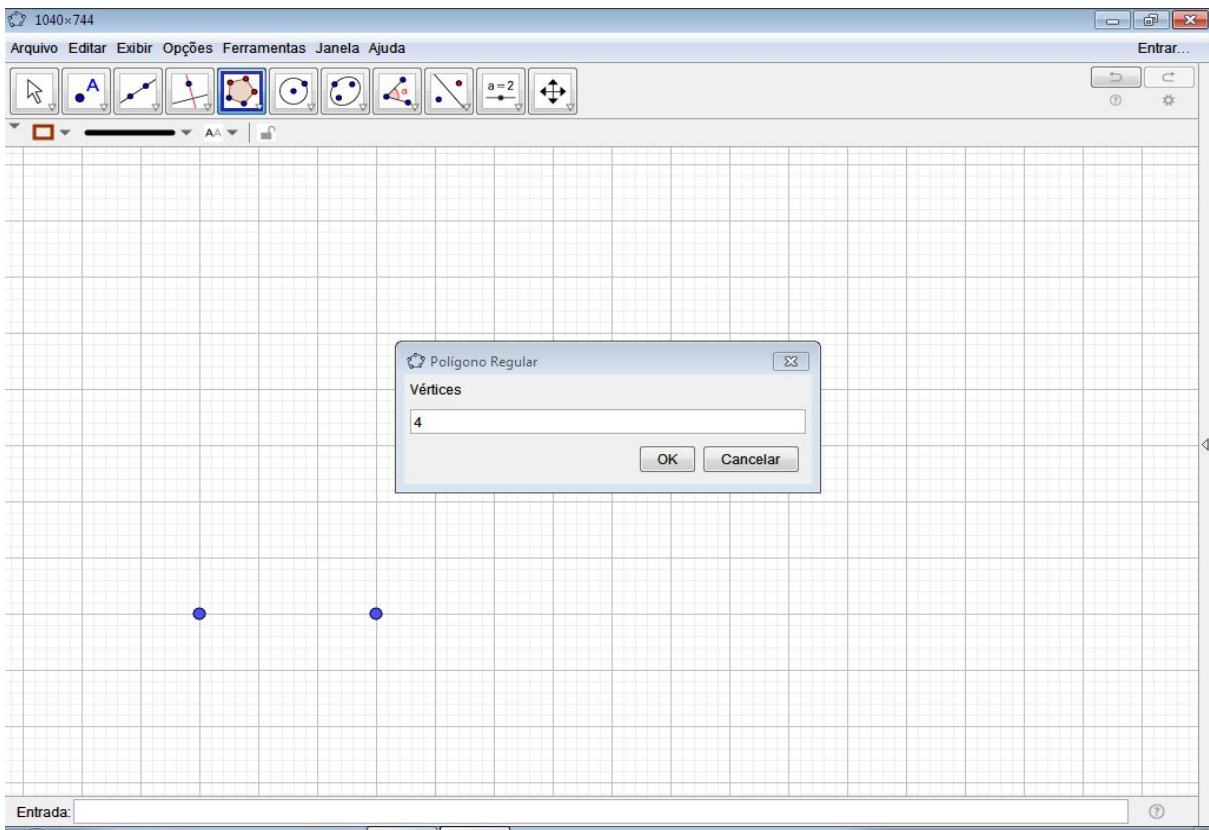
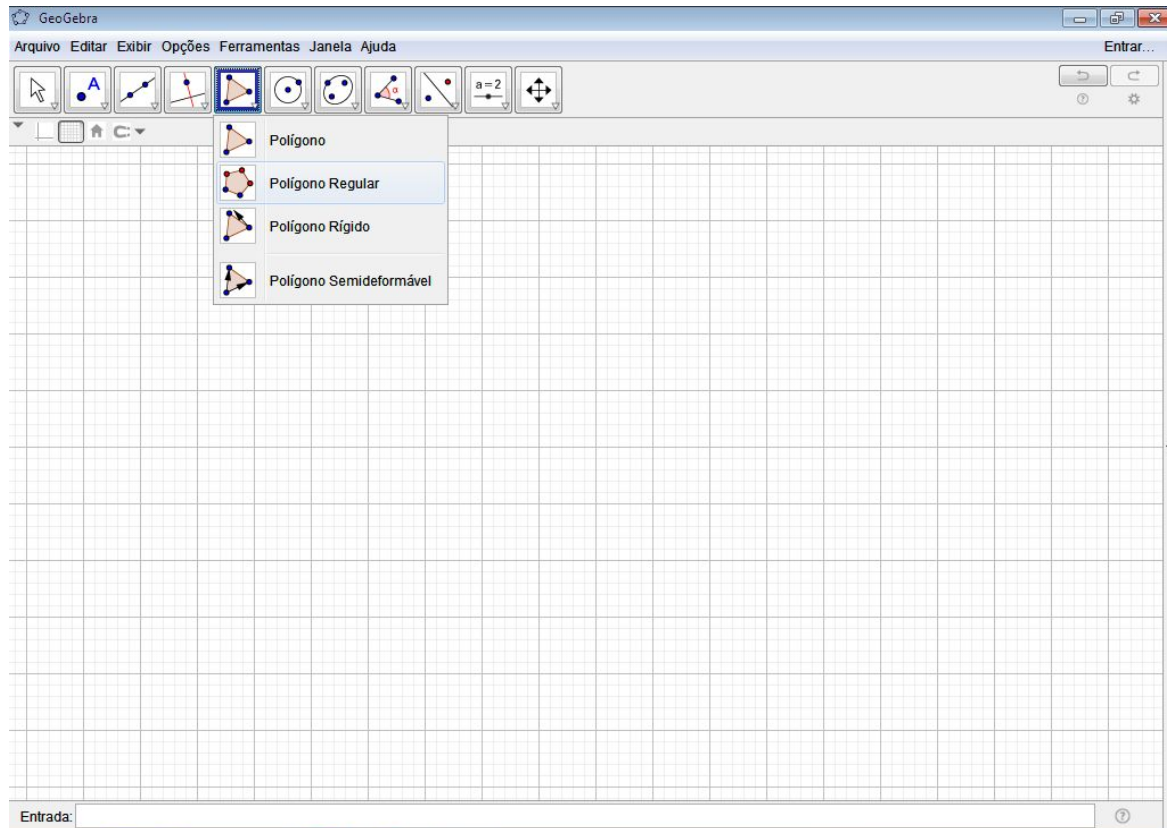
Atividade complementar 2

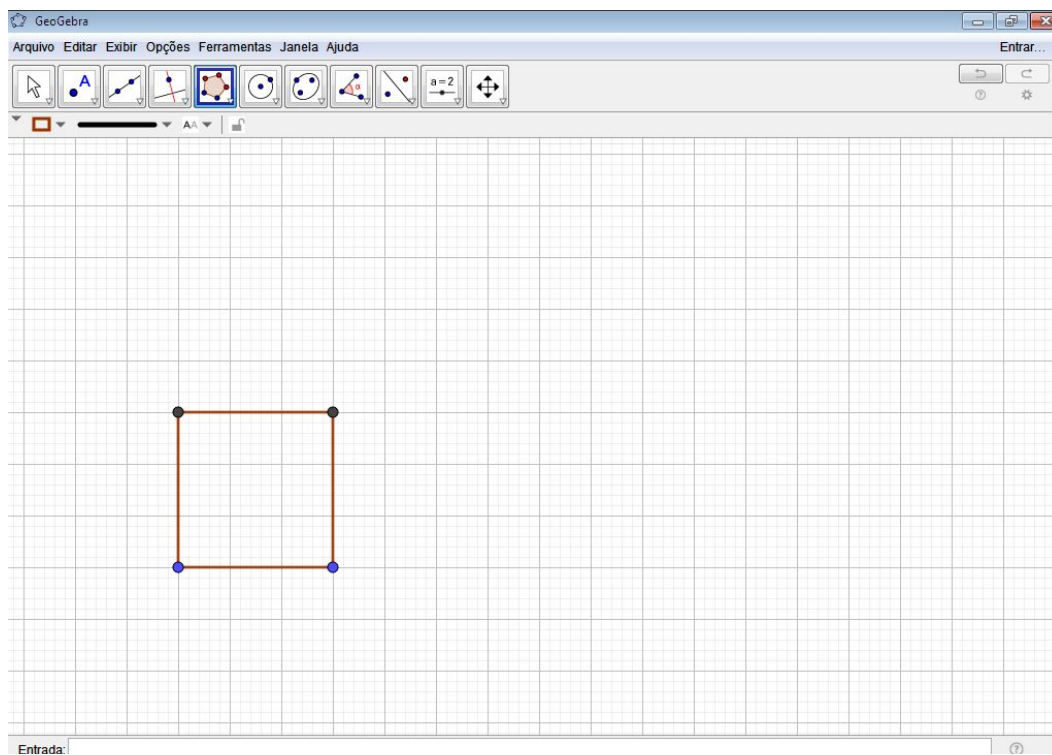
Utilizando a ferramenta **“Polígono Regular”** do GeoGebra, construa a casa do modelo a seguir

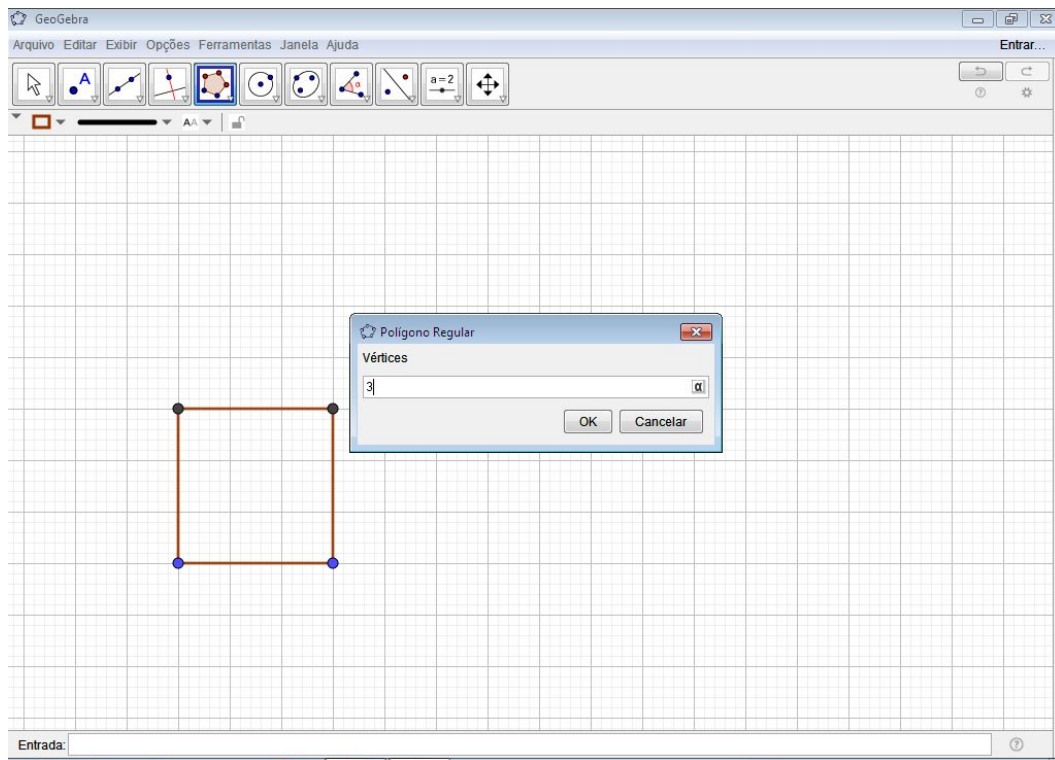
1. Se a malha não estiver visível na tela, clique no botão direito do mouse sobre a tela, em seguida clique em **Malha** e ela aparecerá na tela.
2. Selecione a ferramenta **Polígono** e em seguida **Polígono Regular**.
3. Sobre a malha quadriculada, marque dois pontos distintos. Logo aparecerá uma tela para inserir o número de lados do polígono desejado. Vamos construir um quadrado para fazer o corpo da casa, então colocamos o número 4 e o quadrado aparecerá construído logo em seguida.
4. Vamos construir o telhado da casa: Selecione a ferramenta **Polígono** e em seguida **Polígono Regular**. Marcamos dois pontos do lado superior do quadrado e logo aparecerá uma tela para inserir o número de lados do polígono desejado. Colocamos o número 3 e o triângulo aparecerá construído logo em seguida.
5. Vamos construir a porta da casa: Selecione a ferramenta **Polígono** e em seguida **Polígono Regular**. Marcamos dois pontos do lado inferior do quadrado e logo aparecerá uma tela para inserir o número de lados do polígono desejado. Colocamos o número 4 e o quadrado aparecerá construído logo em seguida.
Pronto. A casa está construída.

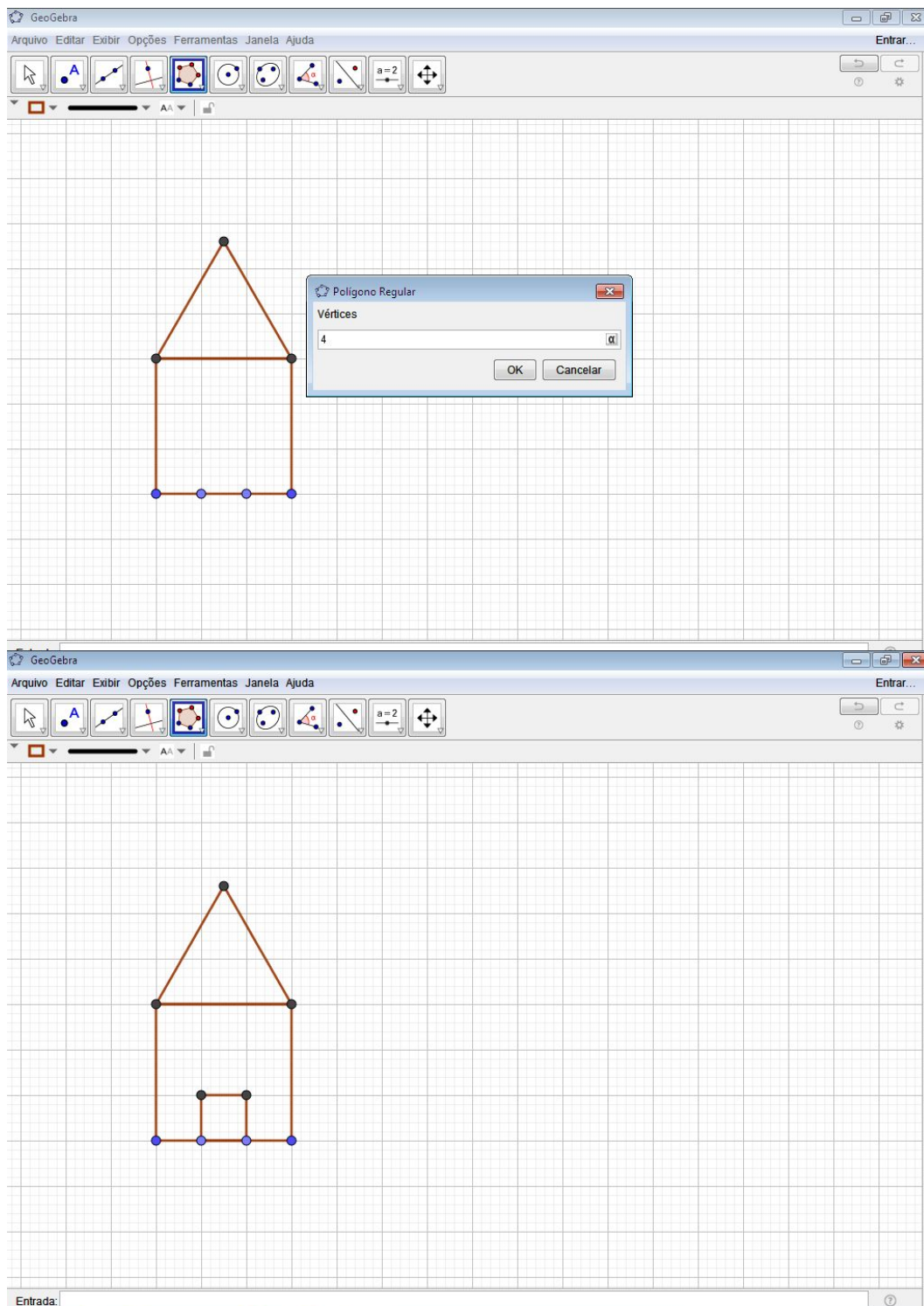
ATENÇÃO:

- 1) Se os pontos forem marcados no sentido horário, o polígono regular continuará sendo construído no sentido horário. Se os pontos forem marcados no sentido anti-horário, o polígono regular continuará sendo construído no sentido anti-horário.
- 2) Se quiser desfazer o que foi feito por último e voltar à situação anterior use o comando Ctrl + Z.



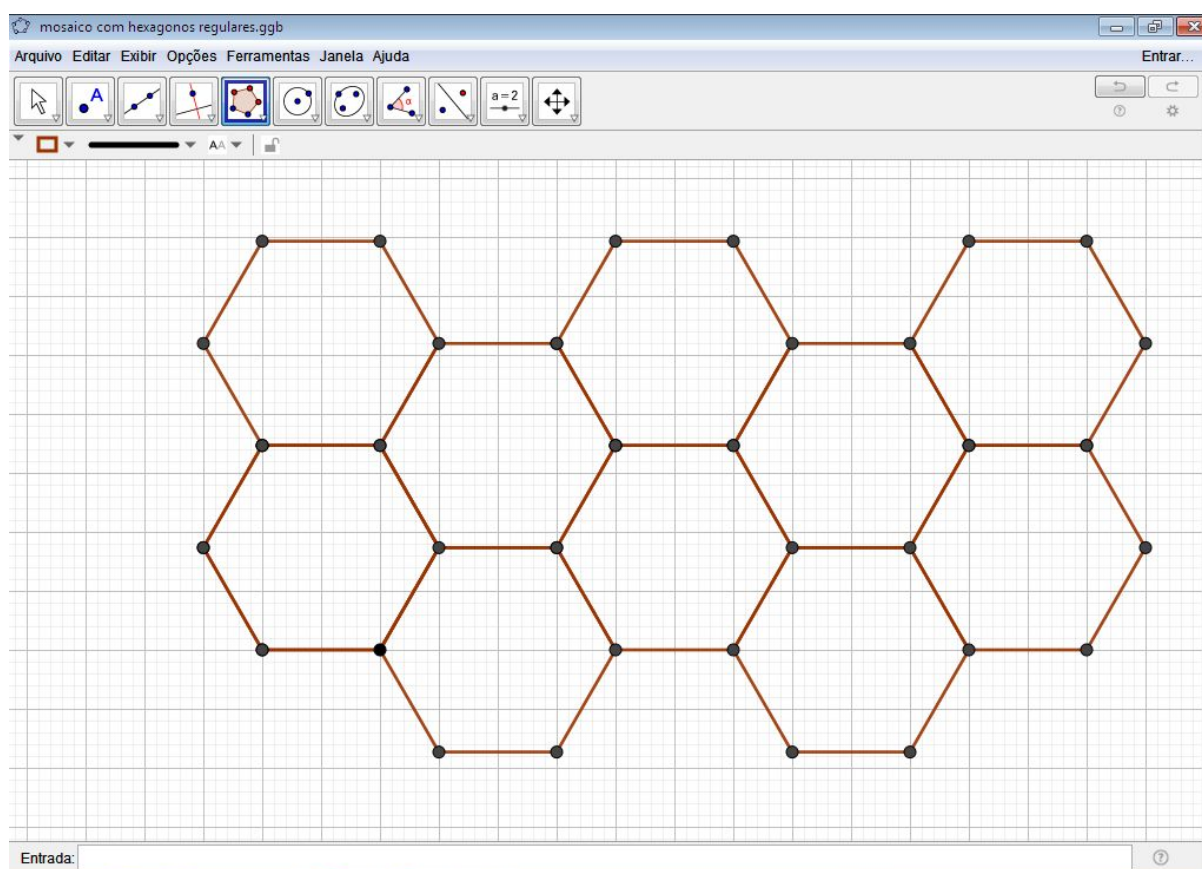






Resolução da atividade complementar 3 - Desafio - MAT4_19GEO06

Quando construímos um mosaico vamos colocando um polígono na continuação de outro, unindo os lados desses polígonos até completar o plano.



1. Se a malha não estiver visível na tela, clique no botão direito do mouse sobre a tela, em seguida clique em **Malha** e ela aparecerá na tela.
2. Selecione a ferramenta **Polígono** e em seguida **Polígono Regular**.
3. Sobre a malha quadriculada, marque dois pontos distintos. Logo

aparecerá uma tela para inserir o número de lados do polígono desejado. Vamos construir um hexágono, então colocamos o número 6 e o hexágono aparecerá construído logo em seguida.

4. Escolhemos dois pontos consecutivos pertencentes ao primeiro hexágono e repetimos o mesmo comando anterior, formando o segundo hexágono e assim sucessivamente.

ATENÇÃO:

- 1) Se os pontos forem marcados no sentido horário, o polígono regular

continuará sendo construído no sentido horário. Se os pontos forem marcados no sentido anti-horário, o polígono regular continuará sendo construído no sentido anti-horário.

- 2) Se quiser desfazer o que foi feito por último e voltar à situação anterior use o comando Ctrl + Z