

REGRAS DO JOGO: DADO SONORO

META DO JOGO:

VENCE O JOGO QUEM CONSEGUIR JUNTAR O MAIOR NÚMERO DE FICHAS.

NÚMERO DE JOGADORES:

DE 2 A 4 JOGADORES OU DUPLAS.

MATERIAIS:

- 1 DADOS SONORO PARA CADA GRUPO.
- 24 FICHAS COM AS IMAGENS E SEUS NOMES ESCRITOS.
- UM SAQUINHO PARA GUARDAR O DADO E AS FICHAS DE PALAVRAS.

REGRAS:

- CADA GRUPO DE JOGADORES RECEBE UM SAQUINHO CONTENDO O DADO SONORO E AS 24 FICHAS DO JOGO.
- AS FICHAS DEVEM SER ESPALHADAS NA MESA COM AS IMAGENS E SEUS RESPECTIVOS NOMES VIRADOS PARA CIMA, VISÍVEL PARA TODOS OS JOGADORES.
- A DUPLA INICIANTE LANÇA O DADO SONORO E ANUNCIA A PALAVRA SORTEADA, EM SEGUIDA BUSCA ENTRE AS FICHAS ESPALHADAS NA MESA O NOME DE UM ANIMAL INICIADO COM O MESMO SOM DA PALAVRA SORTEADA.
- AO ENCONTRAR A FICHA COM O MESMO SOM INICIAL DA PALAVRA SORTEADA, DEVE PEGAR A FICHA PARA SI E PASSAR O DADO PARA A PRÓXIMA DUPLA.
- O JOGO TERMINA QUANDO ACABAM AS FICHAS DA MESA.