

## **Material complementar - MAT5\_13ALG04**

Imprima, recorte e monte os dados que serão utilizados no jogo. Cada dupla deve receber os dois dados.

O dado das cores deve ser usado para definir a trilha que o jogador irá percorrer até marcar um gol. Quando conseguir marcar um gol, deve voltar ao início do tabuleiro e sortear outra cor para a rodada seguinte.

O dado dos divisores, deve ser lançado a cada jogada. O jogador irá dividir o número que está na sua posição no tabuleiro pelo número que tirou no dado dos divisores.



