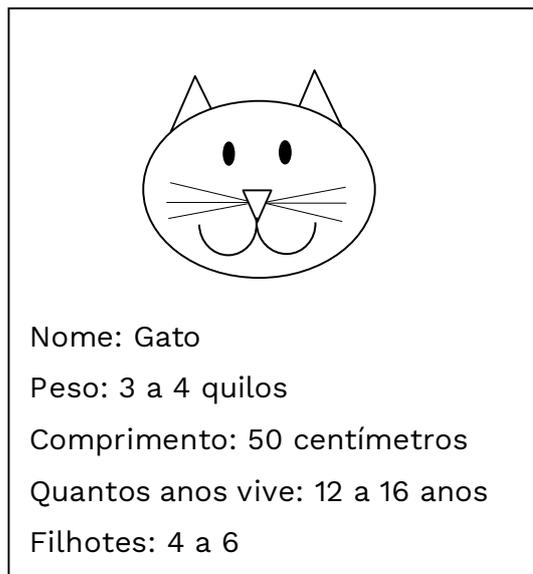


Conheça as regras do jogo de cartas e um exemplo de baralho temático

---

## MATERIAL NECESSÁRIO

Cada dupla deve ter 20 cartões. O baralho é confeccionado pelos alunos e cada carta deve conter o desenho do animal escolhido e informações como, por exemplo, nome, peso, comprimento, quantos anos vive e a quantidade de filhotes – ou características que façam sentido dentro da temática escolhida.



## COMO JOGAR

1. A turma deve ser dividida em duplas.
  2. Embaralhem e distribuam as cartas entre os jogadores. Os cartões devem estar virados para baixo e ser separados em dois montes. Depois de organizados não será possível mudar a ordem.
  3. O jogador que inicia escolhe um dos atributos do animal para aquela rodada e compara com a primeira carta do monte do seu adversário. Quem tiver o atributo maior pega as cartas para si. Por exemplo, se for escolhido o comprimento, aquele que possuir a maior medida pega as cartas para si.
  4. Vence quem ficar com todas (ou mais) cartas.
-