

## Resolução das atividades complementares - MAT5\_01NUM02

1)

O que devo fazer para colocar o número 129 867 no visor da calculadora?	O que devo digitar	O que aparecerá no visor
	129 867	129 867
Retirar uma unidade de milhar	- 1 0 0 0 =	1 2 8 8 6 7
Adicionar 4 dezenas	+ 4 0 =	1 2 8 9 0 7
Subtrair 3 dezenas de milhar	- 3 0 0 0 0 =	9 8 9 0 7
Dobrar o valor	x 2 =	1 9 7 8 1 4

2)

$$\begin{aligned}
 \text{a) } 4\ 325 \times 2 &= (4\ 000 + 300 + 20 + 5) \times 2 = \\
 &2 \times 4\ 000 + 2 \times 300 + 2 \times 20 + 2 \times 5 = \\
 &8\ 000 + 600 + 40 + 10 = 8650
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{b) } 4 \times 3\ 586 &= 4 \times (3\ 000 + 500 + 80 + 6) = \\
 &4 \times 3\ 000 + 4 \times 500 + 4 \times 80 + 4 \times 6 = \\
 &12\ 000 + 2\ 000 + 320 + 24 = 14\ 344
 \end{aligned}$$

3) [DESAFIO] Atenção, professor, como esse desafio é um jogo, há algumas variações de resoluções, ainda mais o aluno tendo a possibilidade de utilizar todos os números (desde que sejam dezenas e centenas exatas) e qualquer operação na calculadora.

Para exemplificar, o comando do professor será para que os alunos cheguem ao número 10 000 e terão de começar o jogo com o número 3 500.

**Jogador 1:** digita o número 3 500 e passa a calculadora.

**Jogador 2:** aperta o + **990** e o sinal = obtendo o número **4 490** e devolve a calculadora.

**Jogador 1:** aperta o + **990** e o sinal = obtendo o número **5 480** e passa novamente a calculadora.

**Jogador 2:** aperta o + **920** e o sinal = obtendo o número **6 400** e devolve a calculadora.

**Jogador 1:** aperta o + **990** e o sinal = obtendo o número **7 390** e passa de novo a calculadora.

**Jogador 2:** aperta o + **900** e o sinal = obtendo o número **8 290** e devolve a calculadora.

**Jogador 1:** aperta o + **70** e o sinal = obtendo o número **8 360** e devolve a calculadora.

**Jogador 2:** aperta o + **900** e o sinal =, obtendo **9260** como resultado.

**Atenção professor, essa pode ser a última jogada, se o próximo jogador estiver atento!**

**Jogador 1:** aperta o + **740** e o sinal =, obtendo o valor solicitado pelo professor, ou seja, **10 000**, ganhando o jogo!