

Resolução da atividade principal - MAT1_02NUM04

VAMOS JOGAR *BATALHA*! O JOGO É ASSIM: VOCÊS IRÃO JOGAR EM DUPLAS. CADA DUPLA VAI RECEBER UM BARALHO COM CARTÕES NUMERADOS DE 1 A 50. VOCÊS VÃO DIVIDIR AS CARTAS IGUALMENTE, OU SEJA, METADE PARA UM JOGADOR E METADE PARA O OUTRO. COM O MONTE DE CARTAS VIRADO COM OS NÚMEROS PARA BAIXO, VOCÊ E SUA DUPLA DEVERÃO VIRAR AS CARTAS DE CIMA DO MONTE AO MESMO TEMPO. QUEM TIVER A CARTA MAIOR LEVA AS DUAS. QUANDO TODAS AS CARTAS JÁ TIVEREM SIDO VIRADAS, VENCE QUEM TIVER O MAIOR NÚMERO CARTAS. BOM JOGO!

Para essa atividade não existe uma resolução, pois o jogo prevê muitas variáveis. Faça o registro de algumas jogadas que poderão ser discutidas com as crianças. Por exemplo:

- 1) Se na mesma rodada duas crianças tirarem um número escrito com os mesmos algarismos, mas invertidos, como 12 e 21, essa é uma boa hora para discutir qual é a diferença entre eles.
- 2) Registrar todos os equívocos que possam surgir, já que os equívocos apontam como as crianças estão raciocinando. Por exemplo, se alguém disser que 19 é maior que 21, pois o algarismo nove é maior que o 2 e que o 1.

Retome na discussão todas as jogadas que você achar que podem fazer com que as crianças avancem em seu conhecimento sobre os Sistema Numérico. Não corrija as crianças enquanto jogam, procure questioná-los com outros exemplos e promover discussões.