

Resolução da atividade principal - MAT3_25RDP01

CLARINHA TEM 5 ANOS E SEU IRMÃO PEDRO É MAIS VELHO. OS DOIS IRMÃOS FORAM BRINCAR NO PARQUE E QUANDO CHEGARAM, VIRAM QUE SEUS AMIGUINHOS LEVARAM MUITAS COISAS PARA BRINCAR: 8 CRIANÇAS LEVARAM SEUS CÃEZINHOS, 6 CRIANÇAS LEVARAM GATINHOS, 12 CRIANÇAS LEVARAM BRINQUEDOS DIVERSOS E ALGUMAS CRIANÇAS PREFERIRAM LEVAR JOGOS NO CELULAR. INDIQUE UMA MANEIRA DE CLARINHA ESCOLHER ALGUMAS CRIANÇAS PARA BRINCAR, JÁ QUE ELA GOSTA MUITO DE ANIMAIS.

A situação-problema apresentada solicita que o aluno indique formas de Clarinha escolher crianças para brincar, segundo sua preferência pelos animais. A regra é escolher crianças que levaram animais ao parque e perceber que as crianças que levaram brinquedos e jogos, e também a representação numérica da idade dela, **são informações excedentes no problema**. Então temos várias possibilidades de solução.

1- Os alunos somam ou representam **através de ilustrações**, todas as crianças que levaram animais:

8 crianças com cães + 6 crianças com gatos = 14 crianças.

2- Os alunos somam ou ilustram **qualquer quantidade de crianças**, desde que a quantidade seja inferior ao total de 14 crianças (8 com cães e 6 com gatos).

Exemplos:

- Poderia escolher somente as 8 crianças com os cães.
- Poderia escolher somente as 6 crianças com os gatos.
- Poderia escolher 2 crianças, sendo 1 com gato e outra com cão, e assim por diante.