

**REGRAS DO JOGO:**

O professor irá colocar uma música e passará duas bolas, uma azul e uma vermelha. Quando a música parar:

Bola azul: Dar um exemplo de evento dependente;

Bola Vermelha: Dar um exemplo de evento independente.

**EXEMPLO DE TABELA:**

<b>EVENTOS DEPENDENTES</b>	<b>EVENTOS INDEPENDENTES.</b>

---

**REGRAS DO JOGO:**

O professor irá colocar uma música e passará duas bolas, uma azul e uma vermelha. Quando a música parar:

Bola azul: Dar um exemplo de evento dependente;

Bola Vermelha: Dar um exemplo de evento independente.

**EXEMPLO DE TABELA:**

<b>EVENTOS DEPENDENTES</b>	<b>EVENTOS INDEPENDENTES.</b>