

REGRAS DO JOGO – AVANÇANDO COM A MASSA CERTA

Tempo de Execução: 20 minutos

- Poderá envolver toda a turma, dividindo-a em duas equipes que trabalharão em cooperação num esforço produtivo.

MATERIAIS NECESSÁRIOS

- Trilha com desafios;
- Dado convencional;
- Cartas amarelas – Faça a escolha certa;
- Cartas Surpresas.

COMO JOGAR?

- Lançar o dado para saber a equipe que iniciará o jogo;
- A equipe lançará o dado para saber quantas casas irão avançar;
- As equipes irão jogando de acordo com as orientações das casas na trilha;
- Se ao lançar o dado e cair na face comparativa o aluno deverá escolher um dos itens e puxar uma carta amarela. Se por exemplo não fizer a escolha certa passa a vez;
- Se ao puxar uma carta surpresa o aluno representante da equipe “errar” passa a vez para a próxima equipe.

QUEM VENCE O JOGO

- Quem chegar primeiro no final da trilha.

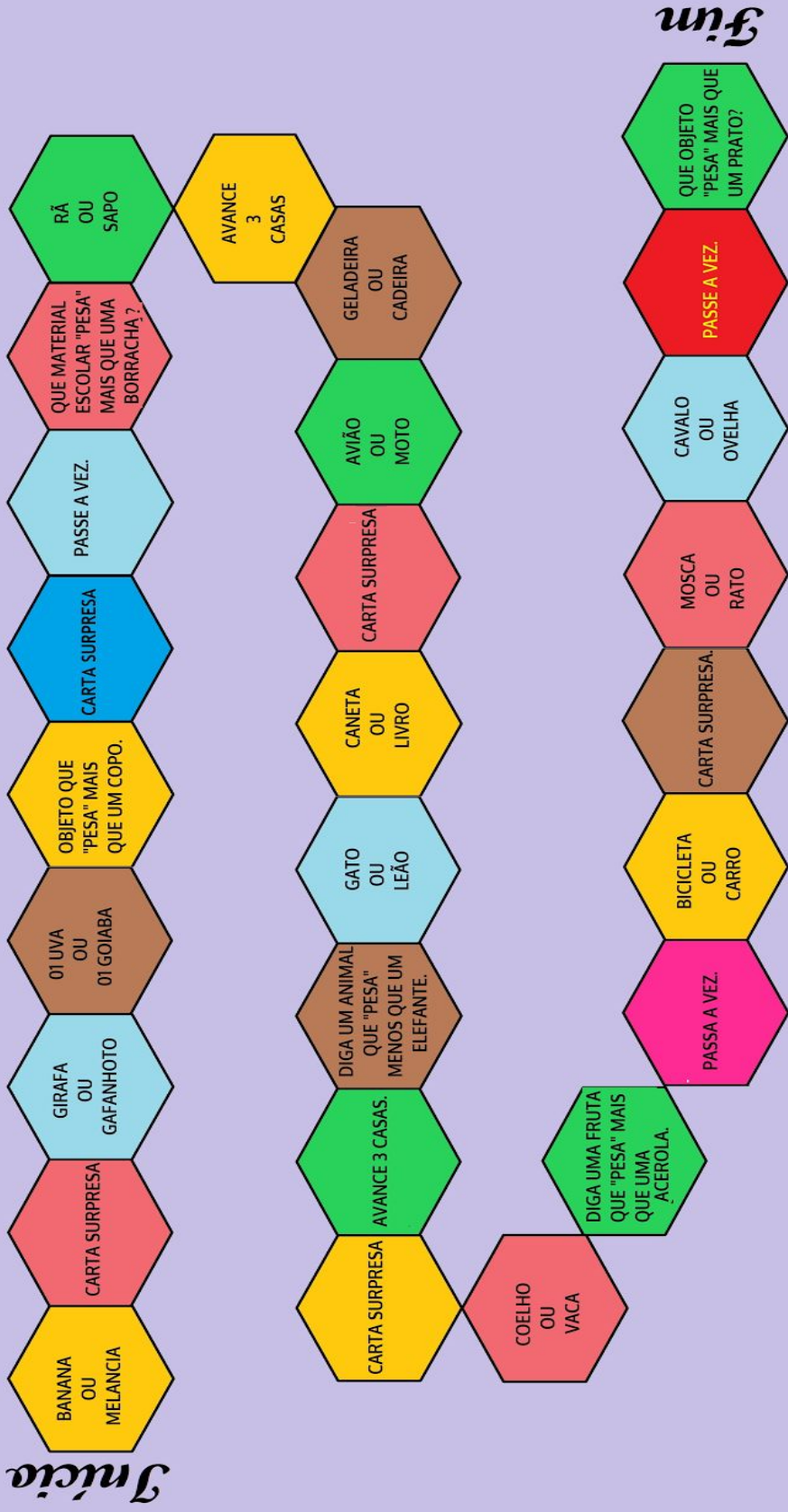
OBSERVAÇÕES

- O professor deve estar atento a todos os passos e fazer orientações pertinentes para que haja aprendizagem e assim possa mediar conflitos e cronometrar o tempo.

OBJETIVO

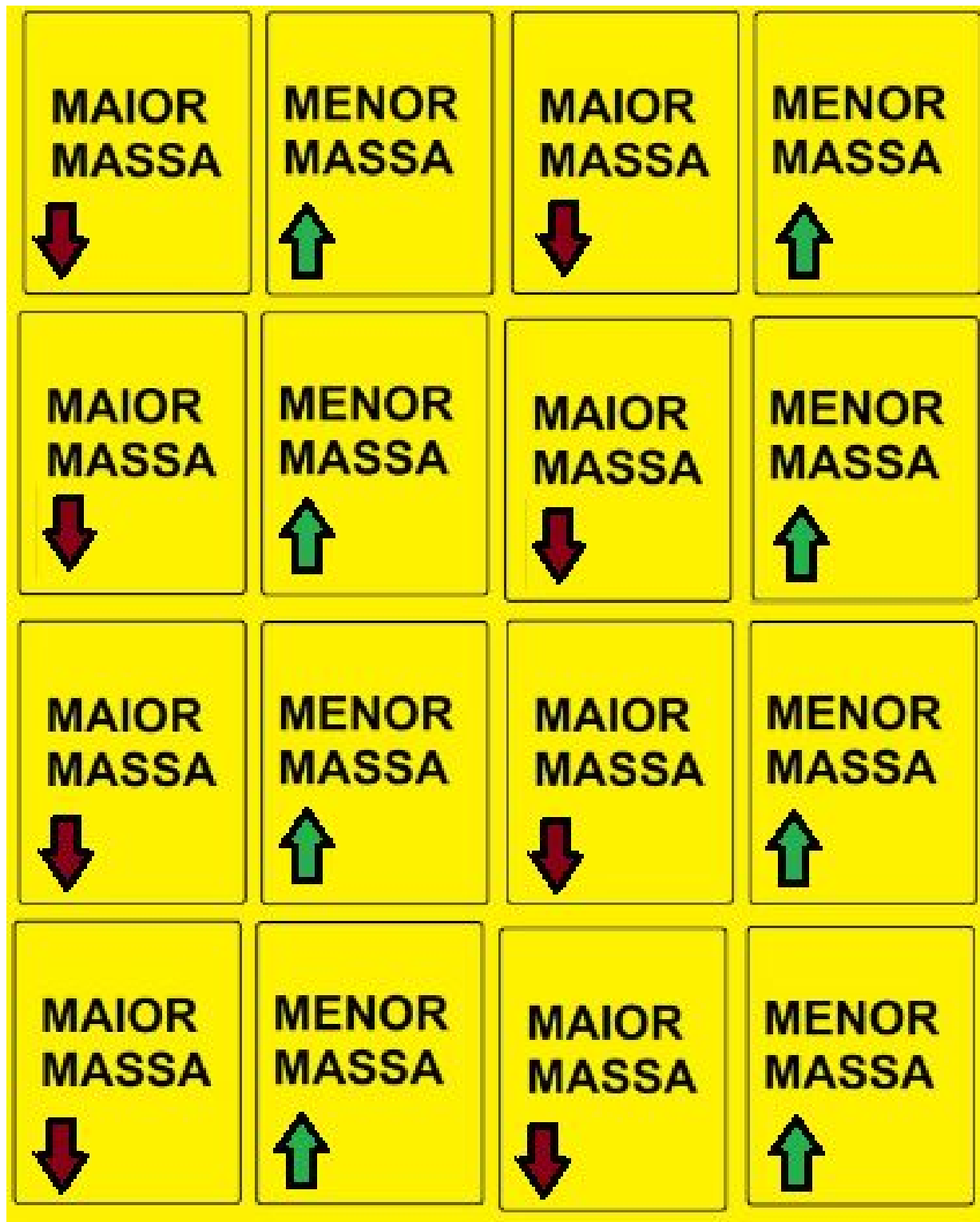
- Fazer avaliação de conteúdos trabalhados anteriormente, proporcionando um clima lúdico para uma aprendizagem significativa.

Jogo Matemático: Avançando Com a Massa Certa



Jogo cedido pelo mentor da time de autores de planos de aula Reginaldo Venância

CARTAS PARA IMPRESSÃO E RECORTE.



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO



VERDADE OU FALSO

