

BOLICHE DA MULTIPLICAÇÃO

OBJETIVO:

ASSOCIAR A MULTIPLICAÇÃO À ADIÇÃO DE PARCELAS IGUAIS.

JOGADORES:

SUGERE-SE 2 OU 4 JOGADORES (NO CASO DE 4 JOGADORES, SUGERE-SE QUE UMA DUPLA JOGUE CONTRA A OUTRA). PODE-SE VARIAR O NÚMERO DE JOGADORES, DESDE QUE COMBINADO ANTES DO INÍCIO DO JOGO.

MATERIAL NECESSÁRIO (PARA CADA GRUPO):

10 GARRAFAS PET, ETIQUETAS COM MULTIPLICAÇÕES A SEREM RESOLVIDAS PELOS ALUNOS E UMA BOLA DE PLÁSTICO (OU DE PAPEL OU DE MEIA). COLE AS ETIQUETAS NAS GARRAFAS E POSICIONE AS GARRAFAS CONFORME O JOGO TRADICIONAL DE BOLICHE.

REGRAS:

- I) OS JOGADORES DEVEM DECIDIR EM COMUM ACORDO A ORDEM DE QUEM INICIA O JOGO. ESSA DECISÃO PODE SER FEITA POR SORTEIO, OU OUTRA FORMA QUE ACHAREM MAIS CONVENIENTE.
- II) APÓS DECIDIREM QUEM INICIA O JOGO, CADA JOGADOR DEVE JOGAR A BOLA UMA ÚNICA VEZ EM CADA RODADA.
- III) PARA A RODADA SEGUINTE, OS PINOS DEVEM SER ARRUMADOS.
- IV) PARA PONTUAR, O JOGADOR DEVE REPRESENTAR CORRETAMENTE AS MULTIPLICAÇÕES INDICADAS NOS PINOS DERRUBADOS E RESOLVÊ-LAS. USAR A TABELA PARA FAZER OS REGISTROS.
- V) PARA CADA RESOLUÇÃO CORRETA, MARCA-SE UM PONTO. O PRÓPRIO GRUPO CONFERE AS REPRESENTAÇÕES.
- VI) CASO O GRUPO NÃO CONCORDE COM ALGUMA RESOLUÇÃO OU TENHA DÚVIDAS SOBRE A MESMA, DEVE SOLICITAR AJUDA A UM JUIZ (NESTE CASO, PODE SER O PROFESSOR).
- VII) VENCE O JOGO, O JOGADOR QUE AO FINAL DA PARTIDA ACUMULAR MAIS PONTOS.

$$15 \times 4$$

$$14 \times 4$$

$$13 \times 4$$

$$12 \times 4$$

$$11 \times 4$$

$$10 \times 4$$

$$9 \times 4$$

$$8 \times 4$$

$$7 \times 4$$

$$6 \times 4$$