

Regras do Jogo: Queimada Abelha-rainha

- 1- As crianças devem se dividir em dois times.
- 2- Cada time escolhe um jogador para ser a abelha-rainha. Esta informação não pode ser passada para o time adversário. A abelha-rainha deverá ser protegida por seu time.
- 3- As equipes decidem o campo e quem deverá começar com a bola.
- 4- O objetivo é queimar os jogadores do time adversário, tentando descobrir quem é a abelha-rainha para queimá-la.
- 5- Os jogadores que são queimados vão para a parte do campo chamada "Morto" (espaço que fica atrás do campo adversário) e ajudam suas equipes podendo pegar as bolas que caem no "Morto" para devolver a elas.
- 6- Ganha a equipe que queimar a abelha-rainha da equipe adversária.
- 7- Não é permitido atingir a cabeça, vale queimar apenas do pescoço para baixo.