Preços de recicláveis

A Eletropaulo, por exemplo, troca resíduos recicláveis por descontos na conta de luz. Aquele celular velho que está na gaveta também pode render um bom trocado. Isso sem falar nas garrafas, latas e papéis, que descartamos todos os dias sem pensar que eles também valem dinheiro.

- Há dois anos, a Eletropaulo criou o programa Recicle Mais, Pague Menos. A
 ideia é trocar materiais recicláveis por descontos na conta de luz. Os
 interessados podem se cadastrar em qualquer um dos pontos de coleta,
 onde o material é pesado e precificado. Depois, o valor é descontado da
 próxima fatura
- Óleo vegetal usado É possível levar o material até pontos de coleta, mas, caso queira vendê-lo, a média é de R\$ 1,00 por litro
- A venda do quilo de vidro é o mais lucrativo para o vendedor: R\$ 5,72
- As famosas latinhas de alumínio, menina dos olhos dos catadores de rua, valem, em média, R\$ 3,57 o kg
- Jornais e revistas são vendidos por R\$ 2,25 o kg
- O kg de garrafa PET é vendido por cerca de R\$ 1,67
- Os demais produtos de plástico, que não são gararafas PET, as chamadas sucatas plásticas, são vendidos por R\$ 1 o kg, em média
- O quilo de papelão é mais barato, custa R\$ 0,13
- O quilo das embalagens Tetrapak, as caixinhas de leite por exemplo, tem custo também modesto: R\$ 0,06
- Lixo eletrônico: o quilo dos celulares vale, em média, R\$ 1,20, os cabos ainda valem mais: R\$ 2,20, e um mouse de computador, R\$ 0,20
- O computador também pode ser reciclado: o kg da placa mãe custa R\$ 10,70,
 o teclado apenas R\$ 0,10. O processador é a peça mais cara: R\$ 50/kg
- O quilo da memória de um computador vale R\$ 25,00, o monitor, até R\$ 5,00 a unidade e o CPU inteiro valem até R\$ 10 a unidade.

FERNANDES, Dinalva. Seu lixo vale ouro! Veja como ganhar dinheiro com garrafas, celular velho e até óleo usado. R7. Disponível em: https://noticias.r7.com/sao-paulo/fotos/seu-lixo-vale-ouro-veja-como-ganhar-dinheiro-com-garrafas-celular-velho-e-ate-oleo-usado-19082015#!/foto/1. Acesso em 06 de abril de 2019.