

Atividades Complementares

1. Imagine que você precisa organizar uma apresentação de teatro na Escola junto a um grupo de alunos. Vocês precisam encenar uma peça de humor. Crie um Fluxograma para organizar suas atividades e preparar a apresentação da melhor forma possível.
2. Gustavo comprou um computador que vem uma licença de um *software* para um ano a partir da data da compra. Crie um Algoritmo que avise Gustavo quando faltarem 45, 30 e 15 dias para o vencimento da Licença. Caso Gustavo renove a Licença o Algoritmo não precisará mais emitir os alertas. O próprio programa consegue contar a quantidade de dias a partir da instalação do *software*.
3. Elabore um Fluxograma que leia uma data e calcule a quantidade de dias passados desde 01 de janeiro daquele ano até a data digitada, considerando-se que o ano não é bissexto.

Atividades Complementares

1. Imagine que você precisa organizar uma apresentação de teatro na Escola junto a um grupo de alunos. Vocês precisam encenar uma peça de humor. Crie um Fluxograma para organizar suas atividades e preparar a apresentação da melhor forma possível.
2. Gustavo comprou um computador que vem uma licença de um *software* para um ano a partir da data da compra. Crie um Algoritmo que avise Gustavo quando faltarem 45, 30 e 15 dias para o vencimento da Licença. Caso Gustavo renove a Licença o Algoritmo não precisará mais emitir os alertas. O próprio programa consegue contar a quantidade de dias a partir da instalação do *software*.
3. Elabore um Fluxograma que leia uma data e calcule a quantidade de dias passados desde 01 de janeiro daquele ano até a data digitada, considerando-se que o ano não é bissexto.