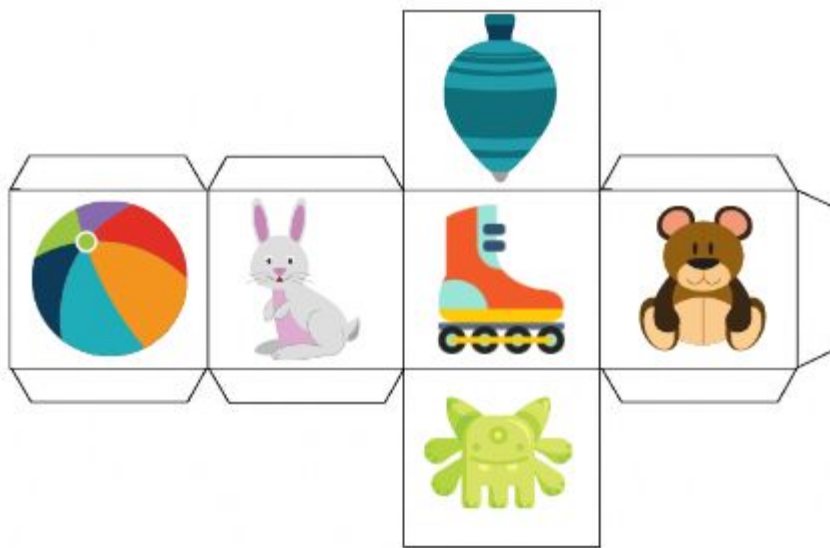


ROBERTA DESAFIOU GUILHERME A CRIAR UMA SEQUÊNCIA REPETITIVA UTILIZANDO DIFERENTES FIGURAS. PARA ISSO, VEJA O DADO CRIADO POR ROBERTA:



NAS 3 PRIMEIRAS JOGADAS GUILHERME TIROU AS SEGUINTE FIGURAS:



UTILIZANDO AS TRÊS IMAGENS, GUILHERME CONSTRUIU A SEGUINTE SEQUÊNCIA:



GUILHERME ACABOU ESQUECENDO UM ELEMENTO NA SEQUÊNCIA. DESCUBRA QUAL É O ELEMENTO AUSENTE.

AGORA É COM VOCÊ. JOGUE O DADO 3 VEZES, CRIE UMA SEQUÊNCIA REPETITIVA COM AS FIGURAS E DESAFIE UM COLEGA A DESCOBRIR O PADRÃO. LEMBRE-SE QUE A SEQUÊNCIA DEVE TER UM ELEMENTO AUSENTE, E ELE TAMBÉM DEVERÁ DESCOBRIR QUAL É.