

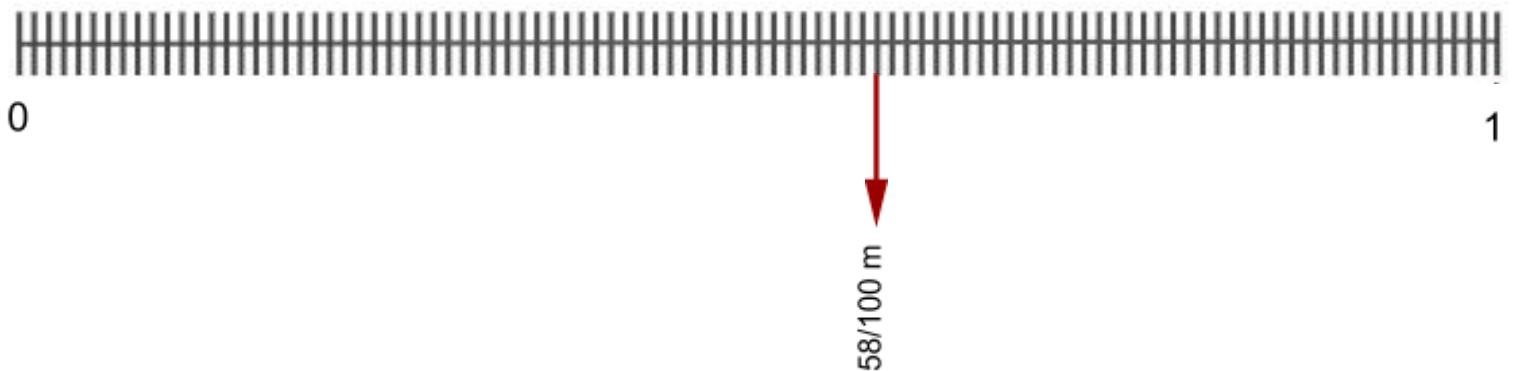
Resolução da atividade principal - MAT4_13 NUM04**Jogo: "Salto em distância"**

- A turma será dividida em grupos;
- Cada grupo deverá desenhar uma reta numerada, no chão, de 0 a 1 metro utilizando uma fita métrica ou trena;
- Depois formará uma fila e saltará sobre, ou ao lado, da reta numerada.
- O grupo deverá anotar, no caderno, a distância alcançada por cada aluno;
- Ganhará o jogo quem conseguir saltar mais longe.

Após o jogo marque na reta numerada, a distância alcançada pelos alunos do seu grupo, em forma de fração.

- O aluno deverá marcar na reta numerada, levando em consideração o ponto de origem, 0 (zero) e o sentido (da esquerda para a direita), numerá-la, marcando os pontos, em forma de fração, de acordo com a distância alcançada por cada criança.

Exemplo: O aluno saltou 0,58m.



Professor,

- Observe se os alunos identificarão os pontos da maneira correta.
- Identifique e anote as dificuldades que possam aparecer.