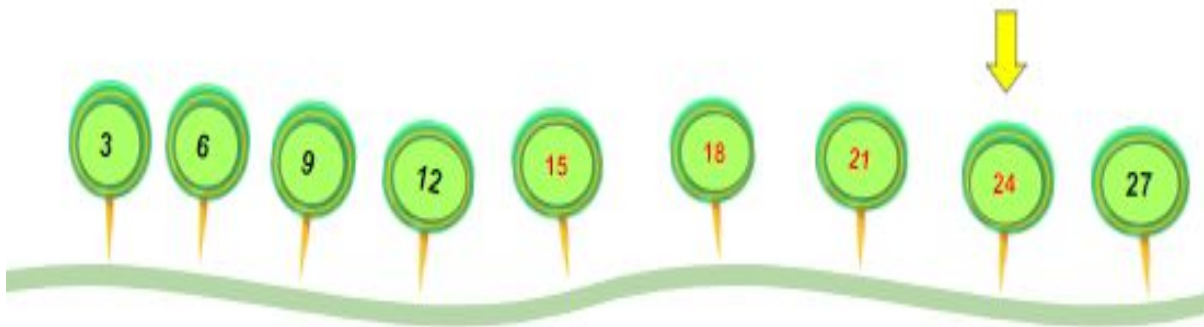


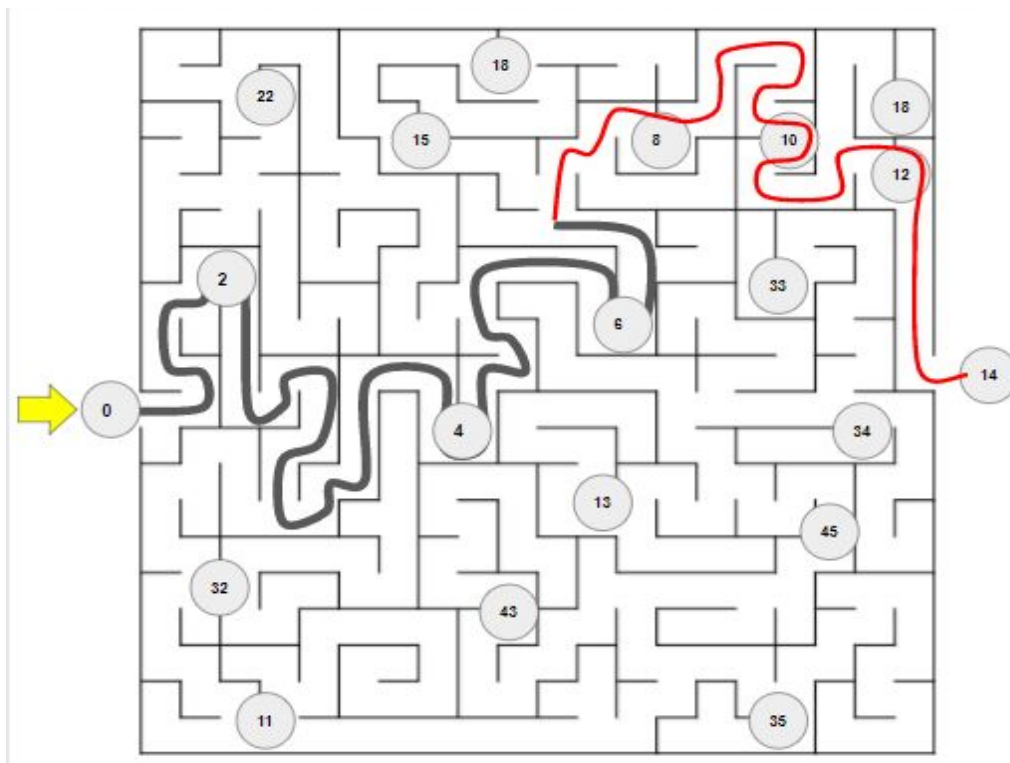
**Resolução atividade complementar - MAT1\_07ALG05**

**1- EM UM JOGO, AS PLACAS DO CAMINHO INDICAM QUANTOS PASSOS A PESSOA DEVE DAR PARA ENCONTRAR A PRÓXIMA PLACA. OS NÚMEROS AUMENTAM SEGUINDO UMA SEQUÊNCIA RECURSIVA. DESCUBRA A REGULARIDADE E RESPONDA: QUE NÚMERO ESTARÁ ESCRITO NA 9ª PLACA?**



A sequência continua adicionando-se 3 unidades ao número anterior. As placas serão completadas com 15, 18, 21 e 24 que é a resposta a pergunta da atividade. O aluno deverá verificar também se a regularidade da sequência se aplica da penúltima para a última placa. Verificando que também há um aumento de 3 unidades.

**2) PARA ENCONTRAR A SAÍDA DO LABIRINTO É PRECISO SEGUIR OS NÚMEROS QUE COMPLETAM A SEQUÊNCIA RECURSIVA INICIADA.**



A sequência continua adicionando-se 2 unidades ao número anterior. Para sair do labirinto serão completadas com 8, 10, 12, até chegar no 14 que é o número que está fora do labirinto.

**[DESAFIO] NESSE JOGO DE TABULEIRO OS “PULOS” SÃO DADOS SEGUINDO UMA SEQUÊNCIA. A CADA RODADA O LUGAR QUE O JOGADOR PAROU É MARCADO COM UM CÍRCULO. DESCUBRA A SEQUÊNCIA MARCADA POR CÍRCULOS. REGISTRE OS NÚMEROS ENCONTRADOS E SEPRE POR CORES.**



Temos a representação de números de 1 a 50, onde o padrão utilizado é acrescentar 1 a cada termo anterior, para encontrar o próximo termo.

**Números preto:** 5, 10, 15, 20 e 25

**Números vermelhos:** 30, 35, 40, 45 e 50.

Os números preto e vermelho que estão abaixo dos círculos segue o mesmo padrão, de 5 em 5 unidades é marcado um círculo.