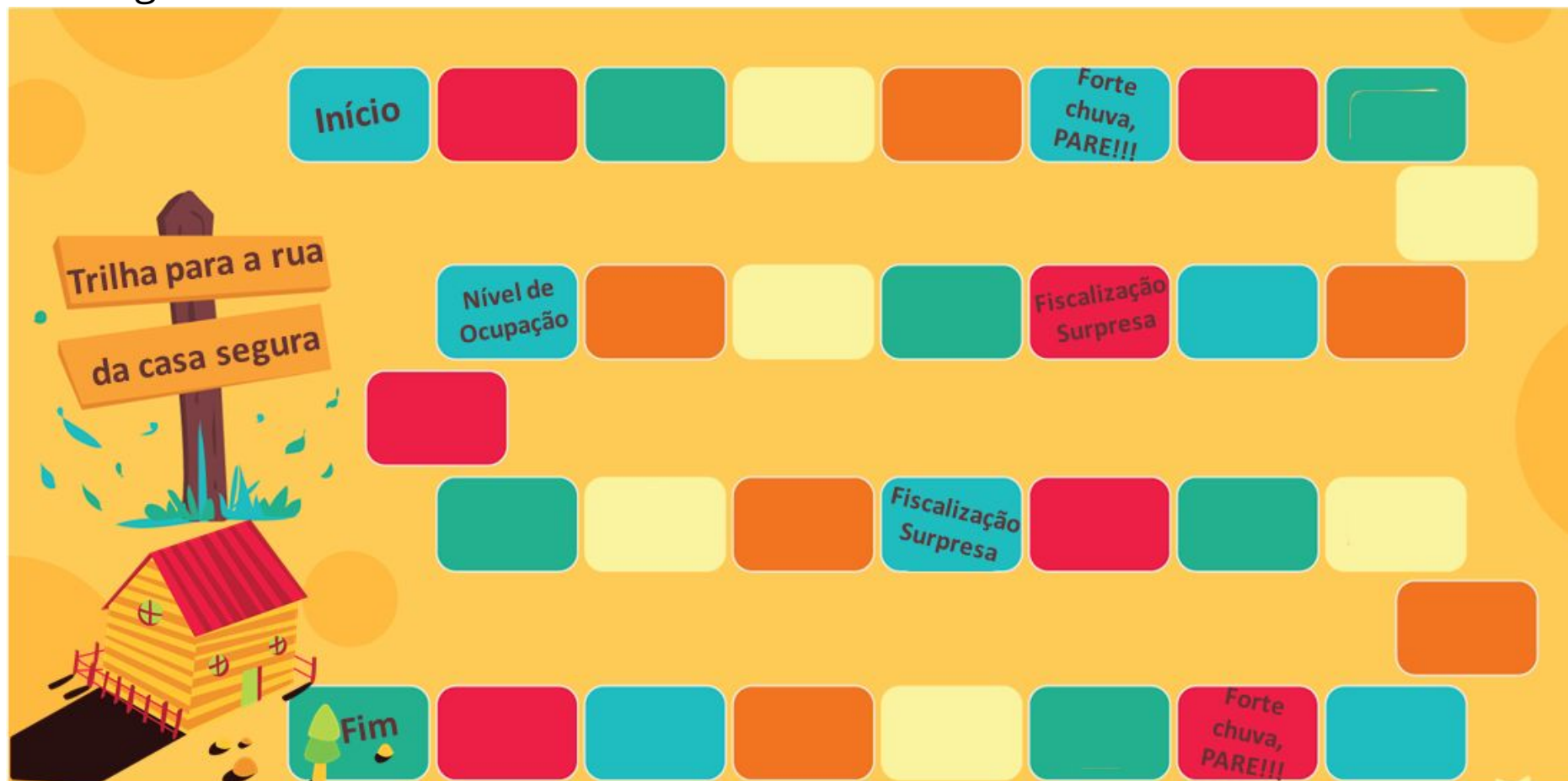


JOGO DAS CAUSAS DE DESLIZAMENTOS

Você construiu sua casa em um morro com uma vista linda para a cidade, mas você está seguro?



Regras

- Cada jogador tem o direito de jogar o dado uma vez por rodada, a não ser que as orientações do espaços especiais digam algo diferente.
- Ganha o jogo o jogador que chegar primeiro no espaço fim.
- **Espaços Especiais**
 - *Forte Chuva, PARE!!!*: este espaço obriga todos os jogadores a pararem nele, mesmo que o número do dado for maior que o número de espaços andado. Neste espaço será medida a inclinação do terreno onde você construiu sua casa: Jogue o dado novamente o número que sair é a sua inclinação. Se a inclinação for de 1 até 4 significa que seu terreno tem boa inclinação, então você pode continuar jogando. Mas se a inclinação for 5 ou 6 seu terreno é muito inclinado e sua casa deslizamento, então deve voltar ao início do jogo.
 - *Fiscalização Surpresa*: neste espaço será fiscalizado o desmatamento que foi gerado para a construção da sua casa: Jogue o dado novamente o número que sair é o seu desmatamento. Se o desmatamento for de 1 até 3 significa que você foi cuidadoso, então continuará jogando. Mas se seu desmatamento for de 4 até 6 então você desmatou muito, deve ficar uma rodada sem jogar para fazer o replantio de árvores.
 - *Nível de Ocupação*: neste espaço será estabelecido o número de casas vizinhas a sua: Jogue o dado novamente o número que sair é o seu nível de ocupação. Se o nível de ocupação for de 1 até 3 significa que o morro não foi sobrecarregado por moradias, então você pode continuar jogando. Mas se seu nível de ocupação foi de 4 até 6 então o morro foi sobrecarregado por moradias e sua casa deslizamento você deve voltar até o espaço especial mais próximo.