

### Resolução da atividade principal - MAT4\_06NUM01

A resolução dependerá dos números sorteados por cada aluno em cada rodada.

O primeiro jogador deverá calcular o número total de pernas e olhos na família:

**Número total de pernas** = número de monstros x número de pernas em cada monstro

**Número total de olhos** = número de monstros x número de olhos em cada monstro

O jogador que recebe a informação do número total de pernas e olhos deverá calcular o número de pernas e olhos de cada monstro:

**Número de pernas de cada monstro** = número total de pernas : número de monstros

**Número de olhos de cada monstro** = número total de olhos : número de monstros

<u>Pernas ou olhos em cada monstro</u> <u>Número de monstros</u>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
<b>1</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9
<b>2</b>	2	4	6	8	10	12	14	16	18
<b>3</b>	3	6	9	12	15	18	21	24	27
<b>4</b>	4	8	12	16	20	24	28	32	36
<b>5</b>	5	10	15	20	25	30	35	40	45
<b>6</b>	6	12	18	24	30	36	42	48	54
<b>7</b>	7	14	21	28	35	42	49	56	63
<b>8</b>	8	16	24	32	40	48	56	64	72
<b>9</b>	9	18	27	36	45	54	63	72	81