

Jogo Quebra-cabeça de funções
(2 a 4 jogadores)

Regras:

- 1) Distribua as peças entre os jogadores.
- 2) Decida quem começa a jogar, o jogo segue em sentido horário.
- 3) O primeiro jogador escolhe uma peça qualquer do quebra-cabeça e coloca sobre a mesa
- 4) O próximo jogador deve colocar mais uma peça do quebra cabeça, de modo que se tenha outra forma de representação da mesma função. Caso o jogador não tenha uma peça que represente a mesma função, ele deverá passar a vez.
- 5) O jogador que encaixar a última das três peças, compondo o quebra-cabeças, deverá começar a nova jogada, escolhendo uma de suas peças para ser a primeira.
- 6) Vence o jogador que acabar primeiro com suas peças.