

Jogo da Batalha Numérica

Regras:

1. Cada dupla receberá um *Quadro de Batalhas*, e cada aluno receberá uma folha de registros e um jogo com dez cartões numerados de zero a nove, que serão utilizados, cada qual, pelo seu “dono”.

2. Cada aluno deverá embaralhar seus cartões numerados, com suas faces viradas para baixo, para evitar que se misturem.

3. A cada rodada, um jogador pegará, aleatoriamente, um desses dez cartões que possui, e o colocará, ordem a ordem, começando da primeira (unidades simples), no seu quadro de batalhas.

Exemplo: O primeiro a jogar deverá escolher um de seus cartões, virá-lo e o colocará na 1ª ordem do seu quadro de batalha (unidade simples), na “sua linha” (1º jogador). O segundo jogador fará a mesma coisa que o primeiro fez, porém utilizando o seu jogo de cartões numerados e, o número sorteado, deverá ser posto na “sua linha” (2º jogador), também na 1ª ordem, a das unidades simples.

4. Os jogadores irão se revezar por mais cinco rodadas, virando um cartão por vez e os colocando, ordem a ordem na sua linha do quadro de batalhas (unidade simples, dezena simples, centena simples, unidade de milhar, dezena de milhar e centena de milhar).

5. Ao final das seis rodadas, quando ambos os alunos estiverem com “sua linha” preenchida, comparam-se os números e ganha três pontos o jogador que formou o maior valor.

6. Em seguida, cada jogador irá anotar na sua folha de registros, o número que formou.

7. Cada aluno embaralha o seu jogo de cartões numerados e inicia-se uma nova batalha.

8. Vence o jogo o aluno que, ao final de cinco batalhas tiver acumulado o maior número de pontos.

9. Por fim, cada jogador irá anotar na sua folha de registros, o número que formou.

Quadro de Registro

1º JOGADOR						
	CM	DM	UM	C	D	U
1ª RODADA						
2ª RODADA						
3ª RODADA						
4ª RODADA						
5ª RODADA						

Quadro de Registro

2º JOGADOR						
	CM	DM	UM	C	D	U
1ª RODADA						
2ª RODADA						
3ª RODADA						
4ª RODADA						
5ª RODADA						

Quadro de Batalhas

¶	Parágrafo	¶	Organizar																	
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22

	CM	DM	UM	C	D	U

Quadro de Batalhas

	CM	DM	UM	C	D	U
1º Jogador						
2º Jogador						

0	1	2	3	4
5	<u>6</u>	7	8	<u>9</u>

0	1	2	3	4
5	<u>6</u>	7	8	<u>9</u>

0	1	2	3	4
5	<u>6</u>	7	8	<u>9</u>

0	1	2	3	4
5	<u>6</u>	7	8	<u>9</u>

Quadro de Valor Lugar (Q.V.L.)

2ª CLASSE Milhares			1ª CLASSE Unidades Simples		
Centena de Milhar	Dezena de Milhar	Unidade de Milhar	Centena Simples	Dezena Simples	Unidade Simples
CM	DM	UM	C	D	U
6ª ordem	5ª ordem	4ª ordem	3ª ordem	2ª ordem	1ª ordem

Quadro de Valor Lugar (Q.V.L.)

2ª CLASSE Milhares			1ª CLASSE Unidades Simples		
Centena de Milhar	Dezena de Milhar	Unidade de Milhar	Centena Simples	Dezena Simples	Unidade Simples
CM	DM	UM	C	D	U
6ª ordem	5ª ordem	4ª ordem	3ª ordem	2ª ordem	1ª ordem