

Jogo: Os opostos se atraem.

Objetivo: Trabalhar o conceito de números opostos, compreendendo os números inteiros como opostos dos números naturais.

Instruções:

- O jogo pode ser realizado com até 4 participantes.
- Todas as cartas deverão ser embaralhadas .
- E distribuir 5 cartas para cada;
- O restante das cartas será disposto em cima da mesa, todas com os números virados para cima.

Regras:

- Um jogador por vez retira da mesa quantas cartas quiser. Todas devem possuir o mesmo sinal;
- As cartas retiradas devem ser somadas entre si e combinadas com uma **única** carta da mão do jogador, de modo que a soma seja um número oposto a carta da mão;
- Todas as cartas combinadas formam o “monte do jogador” e não são mais utilizadas no jogo;
- Se o jogador não conseguir realizar a combinação, ele deverá “comprar” (pegar) uma carta da mesa.
- Quando o jogador ficar sem cartas, ele deverá utilizar uma jogada e comprar 3 cartas da mesa.
- O jogo acaba quando não houver mais cartas na mesa;
- As cartas que o jogador tiver em mãos ao final do jogo, não entrarão na contagem de pontos.
- Ganha o jogador que possuir o maior número de cartas em seu monte, independente do número presente na carta.

Elementos do jogo:

Cartas numeradas de -35 à 35, com exceção do 0.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	-1	-2	-3	-4	-5
-6	-7	-8	-9	-10	-11	-12	-13	-14	-15
-16	-17	-18	-19	-20	-21	-22	-23	-24	-25
-26	-27	-28	-29	-30	-31	-32	-33	-34	-35

