

Atividades Complementares

1. Escreva um Algoritmo cujas instruções permitam apresentar a idade em anos de uma pessoa, bastando para isso se digitar a data de nascimento.
2. Antônio quer criar um aplicativo que mostre o número inteiro múltiplo de 3 mais próximo de um número inteiro digitado. Ele identificou que já existe uma calculadora capaz de fazer as 4 operações dentro da estrutura do aplicativo.
3. Elabore um Fluxograma que leia duas frações e em seguida avalie se estas frações são equivalentes.

Atividades Complementares

1. Escreva um Algoritmo cujas instruções permitam apresentar a idade em anos de uma pessoa, bastando para isso se digitar a data de nascimento.
2. Antônio quer criar um aplicativo que mostre o número inteiro múltiplo de 3 mais próximo de um número inteiro digitado. Ele identificou que já existe uma calculadora capaz de fazer as 4 operações dentro da estrutura do aplicativo.
3. Elabore um Fluxograma que leia duas frações e em seguida avalie se estas frações são equivalentes.

Atividades Complementares

1. Escreva um Algoritmo cujas instruções permitam apresentar a idade em anos de uma pessoa, bastando para isso se digitar a data de nascimento.
2. Antônio quer criar um aplicativo que mostre o número inteiro múltiplo de 3 mais próximo de um número inteiro digitado. Ele identificou que já existe uma calculadora capaz de fazer as 4 operações dentro da estrutura do aplicativo.
3. Elabore um Fluxograma que leia duas frações e em seguida avalie se estas frações são equivalentes.

Atividades Complementares

1. Escreva um Algoritmo cujas instruções permitam apresentar a idade em anos de uma pessoa, bastando para isso se digitar a data de nascimento.
2. Antônio quer criar um aplicativo que mostre o número inteiro múltiplo de 3 mais próximo de um número inteiro digitado. Ele identificou que já existe uma calculadora capaz de fazer as 4 operações dentro da estrutura do aplicativo.
3. Elabore um Fluxograma que leia duas frações e em seguida avalie se estas frações são equivalentes.