

## Guia de intervenção - MAT4\_06NUM04 Fatos fundamentais com o jogo "Truco da Divisão"

| Possíveis dificuldades  | Intervenções  |
|---|---|
| - Dificuldades em relação à compreensão das regras e à organização para jogar | <ul> <li>Realizar a primeira rodada coletivamente, com alguns alunos voluntários.</li> <li>Entregue cópias das regras para os alunos, ou peça que copiem da lousa, e consultem sempre que aparecerem dúvidas.</li> <li>Enquanto as regras são lidas e o jogo coletivo acontece, identifique alguns alunos que claramente entenderam bem as regras e o funcionamento do jogo e coloque ao menos um desses alunos em cada grupo, para ajudar aqueles que ainda apresentam dificuldade. Você pode ler mais sobre agrupamentos produtivos aqui.</li> <li>Caso as regras continuem muito complicadas, mesmo após a rodada demonstrativa, inicie o jogo de forma simplificada, sem a opção de pedir "Truco", ou até mesmo com cada rodada contando 1 ponto (ao invés de uma mão ser a melhor de três rodadas). Vá inserindo as outras regras aos poucos, à medida em que os alunos ficarem mais confortáveis com o jogo.</li> </ul> |
| - Dúvidas em relação aos fatos fundamentais da multiplicação                  | - Se os alunos tiverem muitas dúvidas em relação aos fatos fundamentais da multiplicação, e você souber disso antes dessa aula, converse com eles algum tempo antes, dizendo que farão um jogo e que saber bem as tabuadas vai ajudar muito. Faça brincadeiras simples e rápidas envolvendo a tabuada todos os dias da semana que antecedem a aula, para incentivá-los a aprendê-la.  - Outros jogos para se desenvolver fluência com os fatos fundamentais   |



(multiplicação e divisão) são propostos nos outros planos de aula dessa mesma unidade. - Outra opção é que eles utilizem uma tabela de multiplicação para consulta em um primeiro momento. Num primeiro momento, oriente para que consultem essa tabela em caso de dúvidas e, pouco a pouco, deixem de usá-la. Deixe claro que o objetivo do jogo é praticar e adquirir fluência com os fatos fundamentais e que a consulta à tabela deve ser feita apenas temporariamente, e deve tornar-se desnecessária com o passar do tempo. - Se os alunos não entenderem a - Se você já souber sobre essa relação entre multiplicação e divisão dificuldade antes da aula, utilize algum tempo durante a retomada para conversar sobre essa relação. Antes de discutir qual divisão terá um maior resultado, faça pergunta como: "Como sabemos o resultado de 24:6?" Os alunos devem sugerir a separação de 24 objetos em 6 grupos iguais. Faça a divisão com objetos reais ou com desenhos na lousa. Tendo os 6 grupos, pergunte: "E se eu tivesse esses 6 grupos com 4 objetos em cada, como saberia quantos objetos tenho no total?" Ao aparecer a multiplicação, retome: "Então, quando divido 24:6, posso me perguntar qual o número que multiplicado por 6 dá 24?" - Use a tabela de multiplicação para conversar sobre a divisão: "Se eu guero dividir 24:6, por exemplo, como posso começar, olhando para essa tabela?" "Onde está o número 24? Vamos procurar, nos lugares onde aparece o 24, quais os números das linhas e colunas?" "Se sabemos que 24 é o resultado das multiplicações: 3 x 8, 4 x 6, 6 x 4 e 8 x



|   | 3, quais dessas multiplicações nos<br>ajudam com o cálculo de 24:6?"<br>- "Qual a relação entre a multiplicação<br>a divisão?"   |
|---|--|
| - Para os alunos que não se sentirem desafiados pelo jogo | - Caso os alunos não se sintam desafiados pelo jogo, ou se alguns já forem fluentes com os fatos fundamentais, pode-se pedir que construam cartas com divisões cujos divisores sejam números maiores que 10 (desafio sugerido nas atividades complementares) Podem ser inseridas novas regras ao jogo, para torná-lo mais envolvente, pedindo estratégias mais elaboradas. O jogo de truco, jogado com baralho, tem mais regras, que podem ser adaptadas também ao "Truco da Divisão". Você pode pedir que os estudantes pesquisem as regras e criem novas regras para a versão da aula, tornando o jogo mais complexo e desafiante. |