

Resolução da Atividade Principal _MAT3_16GEO10

JOGO A DIVERTIDA TRILHA GEOMÉTRICA

NÚMERO DE JOGADORES: 2 a 3 jogadores.

Para iniciar a partida cada jogador lançará uma vez o dado, o participante que tirar o maior número começará.

COMO JOGAR: Ao lançar o dado o participante avançará o número de casas indicado pelo dado. Durante o trajeto haverá lugares sinalizando que o adversário do jogador deverá pegar uma carta. Ler a pergunta para o colega, após verificar se a resposta foi correta ou não deverá seguir as orientações da casa de avançar ou retornar no jogo. cada carta a ser usada deve ser retirada do jogo, caso ocorra de faltar cartas, junte-as novamente.

REGRA: Não pode ficar mais que três jogadores em uma mesma casa. O último a chegar não pode passar independentemente de ter tirado um número maior no dado.

FIM DO JOGO: O ganhador é o primeiro jogador que chegar ao final da trilha.

Após o término do jogo os alunos devem conversar sobre as aprendizagens que aprenderam com este jogo e depois compartilhá-las com a turma.
Entre outras respostas eles podem citar:

As figuras planas possuem largura, comprimento. As não planas largura, altura e comprimento

A pirâmide de base quadrangular é formada a partir das figuras planas quadrado e triângulo.

A esfera é o único sólido que não possui uma planificação.

A pirâmide de base quadrada e o prisma de base triangular possuem faces na forma de triângulos e tem 5 faces.

As planificações não são formadas por figuras geométricas planas.

O cilindro é formado pelas figuras planas círculo e retângulo.

O cubo é formado exclusivamente pela figura plana quadrado.

O prisma de base triangular é formado pelas figuras planas triângulo e retângulo.