

Guia de intervenções
MAT9_26RDP04 /Pensar e Resolver uma Travessia

Possíveis dificuldades na realização da atividade	Intervenções
<p>- Perceber que usar o aventureiro mais rápido para fazer as voltas é uma vantagem (no caso de 40 segundos).</p>	<p>Ao perceber que o aluno faz as voltas da lanterna com qualquer aventureiro, faça os seguintes questionamentos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Qual aventureiro é o mais rápido? - Como aproveitá-lo mais vezes? <p>Com isso esperamos que o aluno perceba que todas as voltas poderão durar apenas 2 segundos se fizer a escolha deste aventureiro.</p>
<p>- Não perceber que poderá escolher dois aventureiros para atravessar e fazer a volta com outro para ganhar tempo.</p>	<p>Caso isso ocorra, o aluno pode querer atravessar sempre com A2. Isso atrasa a travessia de 36 segundos. Questione-os:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se atravessarmos com dois aventureiros, é obrigatório que a lanterna volte com um deles? - Seria bom atravessar com quais aventureiros para “queimar” o tempo de um deles? <p>Esperamos perceberem que atravessar dois aventureiros de tempo maior e voltar com um outro que já havia atravessado (de menor tempo) é vantagem.</p>

Possíveis erros dos alunos	Intervenções
<p>-Não seguir as restrições para resolver o problema de travessia.</p>	<p>Retome com os estudantes as características de um problema de</p>

	<p>travessia (utilize informações do slide da retomada). Releia o problema e questione-os sobre quais as restrições presentes. Se necessário, solicite que grife e numere-as. Peça que identifiquem as restrições em suas resoluções e se cumpriram ou não.</p>
<p>- Não utilizar a travessia de A3 e A5</p>	<p>Se o estudante não perceber esta estratégia de ida com os aventureiros de maior tempo, certamente não acertará a resolução do problema com lanterna de 36 segundos. Faça comparações entre travessias diferentes. Questione-os:</p> <ul style="list-style-type: none">- Se atravessar com os aventureiros de 13s e 9s, quais aventureiros ficam aguardando?- Se atravessar com os aventureiros de 13s e 2s, quais aventureiros ficam aguardando?- Qual das situações requer menos tempo para terminar a travessia de quem estava no aguardo? <p>Esperamos que percebam que esta estratégia melhora o tempo fazendo alcançar os 36 segundos.</p>