

ATIVIDADE PRINCIPAL - MAT2 04NUM03

JOGO DOS FATOS BÁSICOS DA ADIÇÃO E SUBTRAÇÃO.

REGRAS:

- AS CARTAS SÃO EMBARALHADAS, DIVIDIDAS IGUALMENTE EM DUAS PILHAS VIRADAS PARA BAIXO..
- OS JOGADORES RETIRAM UMA CARTA DO BARALHO, SEM VER QUAL É O SEU NÚMERO.
- A CARTA DEVE SER MOSTRADA PARA O JUIZ E PARA O OUTRO JOGADOR.
- CABE AO JUIZ DIZER QUAL O RESULTADO DA SOMA E DA SUBTRAÇÃO DAS DUAS CARTAS.
- SABENDO O RESULTADO DA ADIÇÃO, OS JOGADORES DEVERÃO DESCOBRIR QUAL É O VALOR DA SUA PRÓPRIA CARTA.
- QUEM DESCOBRIR PRIMEIRO, FICARÁ COM AS DUAS CARTAS DA JOGADA.
- EM CADA JOGADA, O JUIZ DEVERÁ REGISTRAR O VALOR DAS CARTAS TIRADAS PELOS PARTICIPANTES, BEM COMO DA ADIÇÃO E DA SUBTRAÇÃO DOS VALORES.
- NO FINAL DO JOGO, VENCERÁ O JOGADOR QUE TIVER O MAIOR NÚMERO DE CARTAS.

TABELA PARA REGISTRO DOS PONTOS EM CADA RODADA.

RODADA:

JUIZ:

[illegible]

1

2

6

7

4

5

9

10

8

3