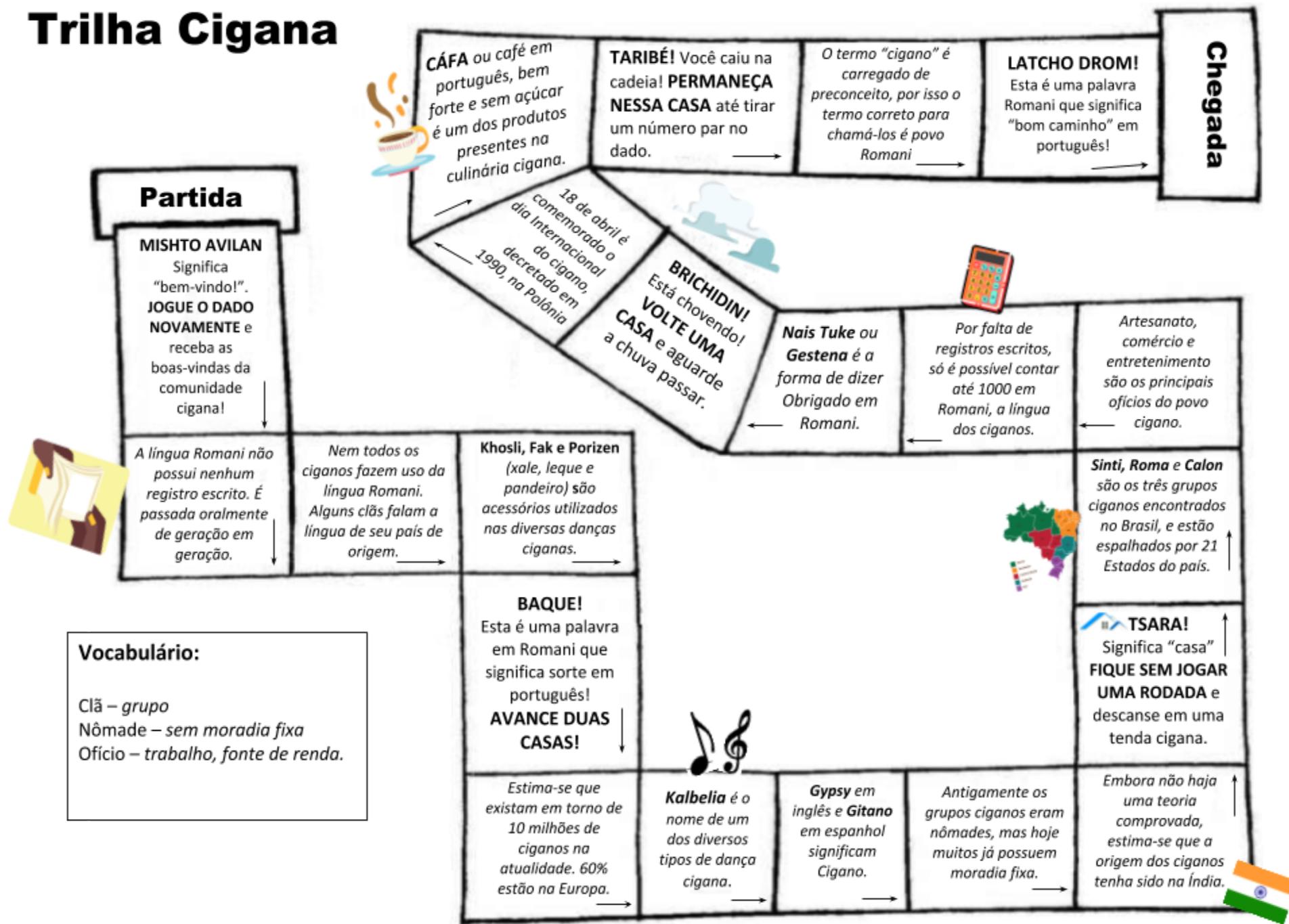


Trilha Cigana



INSTRUÇÕES

- Antes de começar sorteie a ordem dos jogadores rodando o dado. O jogador que tirar o maior número inicia o jogo e aquele que tirar o menor número será o último a jogar. Os peões serão posicionados na partida e todos iniciarão na mesma posição.
- Rode o dado e ande na trilha a quantidade de casas correspondentes.
- Siga as instruções da casa em que seu peão cair:
 - Caso a casa em que o peão cair oriente “Avance XX casas”, ande adiante com o peão a quantidade de casas indicadas e aguarde a próxima vez de jogar.
 - Caso a casa em que o peão cair oriente “Volte XX casas”, ande com o peão no sentido oposto à chegada a quantidade de casas indicadas e aguarde a próxima vez de jogar.
 - Caso a casa em que o peão cair oriente “Jogue o dado novamente”, o jogador deverá rodar o dado mais uma vez e andar o número correspondente de casas obtidas no dado, e esperar a próxima vez de jogar.
 - Caso a casa em que o peão cair oriente “Fique sem jogar uma rodada”, a próxima vez do jogador, ele ficará sem rodar o dado, permanecendo na mesma casa naquela rodada e só voltando à jogar na rodada seguinte na sua vez.
 - Caso a casa em que o peão cair oriente “Permaneça nessa casa até tirar um número par no dado”, o jogador, na sua vez, só poderá avançar se o resultado do dado for um número par (2,4 ou 6). Caso o número obtido no dado seja um número ímpar (1,3 ou 5) o jogador ficará parado na casa até que chegue novamente sua vez de rodar o dado.
- As casas que não possuem instruções como as anteriores são casas apenas de parada. Leia a informação da casa e aguarde a próxima vez de jogar.
- Vence o jogo o participante que levar o seu peão primeiro até a chegada.