

## **REGRAS DO JOGO “FAMÍLIAS DE MONSTROS”**

- Número de jogadores: 2 ou 3
- Material: uma ficha da família de monstros para cada jogador, 9 cartas numeradas de 1 a 9, papéis para anotações;
- As cartas numeradas são embaralhadas e dispostas no centro da mesa com as faces voltadas para baixo;
- Cada jogador tira uma carta da mesa e, sem que os outros jogadores a vejam, a posiciona na casa de sua ficha correspondente a “monstros”;
- Cada jogador tira, então, outra carta e a posiciona na casa “pernas”;
- Por fim, cada jogador retira uma terceira carta e a posiciona na casa “olhos”;
- Os jogadores devem calcular o número de pernas e olhos total da família de monstros. Quando todos tiverem calculado, o jogador anota o número de monstros na família e o número total de pernas e de olhos em um papel ou post-it e passa ao jogador à sua direita;
- O jogador que recebeu a informação calcula o número de pernas e olhos de cada monstro dessa família;
- Ele pode desenhar um monstro ou apenas anotar os números de pernas e olhos calculados;
- Conferem-se os resultados com as fichas e cartas;
- Os jogadores que acertarem os resultados ganham um ponto;
- Caso algum jogador tenha calculado o número errado de pernas e olhos de sua ficha, ele perde um ponto e o jogador que recebeu suas informações ganha o ponto de qualquer forma;
- Seguem-se as jogadas;
- Pode-se estipular um tempo para o fim do jogo ou um número fixo de jogadas;
- O vencedor é aquele que tiver mais pontos ao final do jogo.