

Jogo de percursos: "O RESGATE DOS ANIMAIS"

Materiais para o jogo

- Um dado grande.
- Placas de papelão (para representar as casas do jogo de percurso) ou giz (para desenhar no chão as casas do jogo de percurso).
- Dois bichinhos de pelúcia que vão representar os bichinhos a serem resgatados.

Participantes.

Quatro crianças participarão do jogo. Cada dupla representará um time de resgate, sendo que uma criança ficará no tabuleiro e outra ficará jogando o dado e fazendo as anotações do jogo.

Outras crianças podem ser convidadas para torcer pelos colegas ou para ajudá-los na leitura dos dados ou locomoção pelo tabuleiro.

Como se joga?

Para decidir que iniciará as jogadas, uma criança de cada dupla deve jogar o dado e quem tirar o maior número iniciará o jogo.

Um criança joga o dado e, após a leitura do número sorteado, dá o comando para que o colega que estiver no tabuleiro ande o número de casas sorteado. Após chegarem até o bichinho para resgatá-lo, as crianças devem percorrer o caminho de volta para a linha de chegada.