

Hoje vamos jogar o jogo “**Quem tem mais?**”. Veja os materiais necessários e as regras.

Materiais:

Tabuleiro (anexo 1)

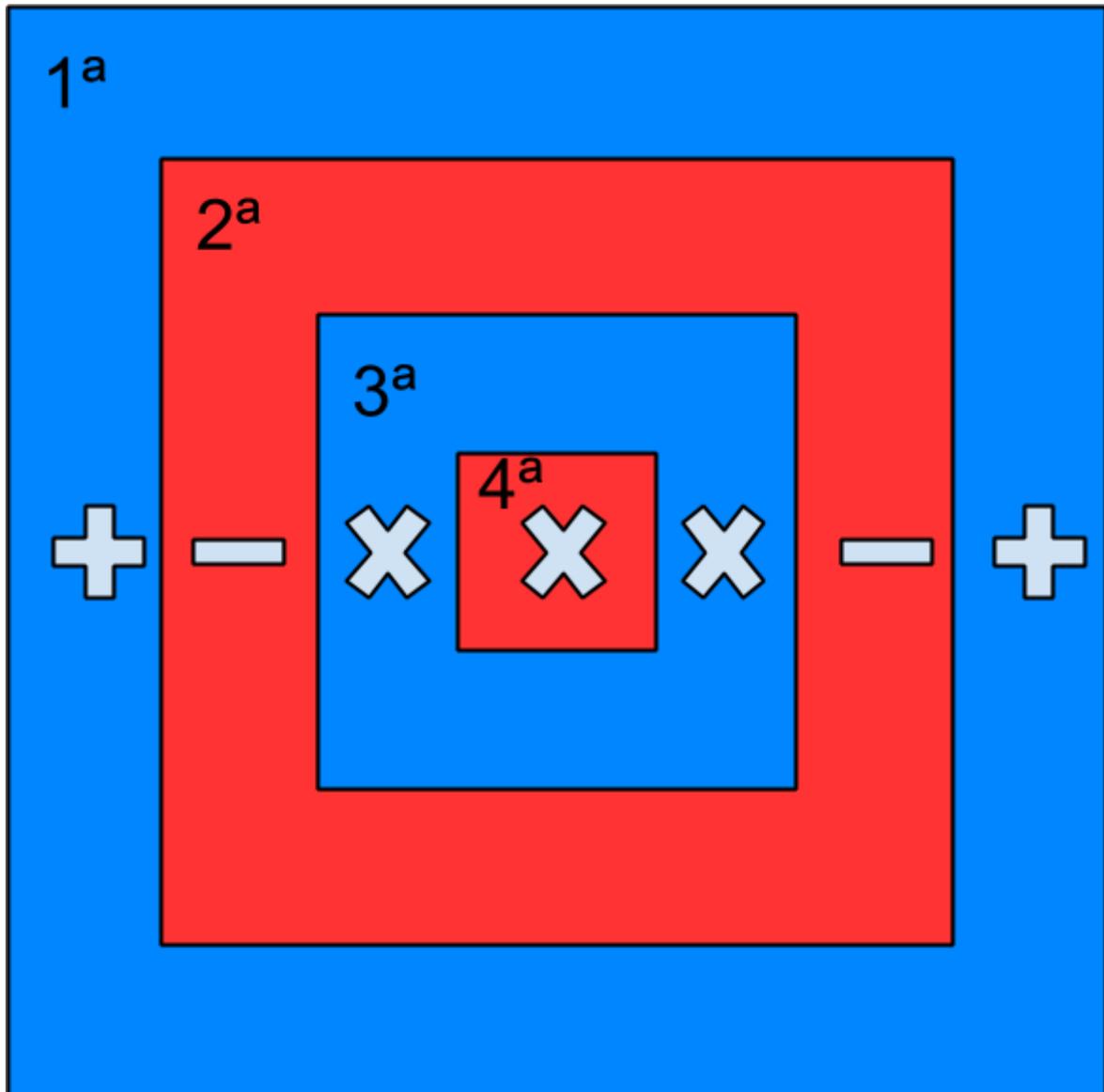
Ficha de registro para pontuação (anexo 2)

Marcadores (feijões, milho, botões ou bolinhas de papel)

Regras:

1. O jogo pode ser jogado em 2, 3 ou 4 jogadores.
2. O tabuleiro contém os sinais de + (adição), - (subtração) e x (multiplicação) e as cores azul (positivo) e vermelho (negativo).
3. Cada jogador pega 12 marcadores e joga sobre o tabuleiro.
4. Os marcadores cairão aleatoriamente sobre as áreas demarcadas.
5. Cada jogador fará sua contagem e anotará sua pontuação em uma expressão numérica.
6. A expressão deve ser organizada de “fora para dentro”, ou seja, primeiro contam-se os pontos da área maior positiva (1ª), depois da área menor negativa (2ª), multiplicação por um número positivo (3ª) e multiplicação por um número negativo (4ª), ou seja, $(1^a)+(2^a)x(3^a)x(4^a)$.
7. Se não caírem marcadores em alguma das casas, ela não deve ser considerada no cálculo, sendo apenas realizadas as operações com os marcadores das outras casas.
8. Em seguida, deve resolvê-la e anotar na ficha de registro.
9. Ao final, realiza-se uma soma entre as pontuações de cada rodada.
10. Vence o jogador que tiver mais pontos ao final de 5 rodadas.

Anexo 1



Anexo 2

Nome do jogador:		
Rodadas	Expressão Numérica	Resultado
1 ^a		
2 ^a		
3 ^a		
4 ^a		
5 ^a		
Total:		

Nome do jogador:		
Rodadas	Expressão Numérica	Resultado
1 ^a		
2 ^a		
3 ^a		
4 ^a		
5 ^a		
Total:		

Nome do jogador:		
Rodadas	Expressão Numérica	Resultado
1 ^a		
2 ^a		
3 ^a		
4 ^a		

5^a		
Total:		