

Atividade principal MAT1_16GRM02

JOGO “DE PAR EM PAR”

COMO JOGAR:

- As 28 cartas devem ser embaralhadas e distribuídas em fileiras de quatro cartas com as faces viradas para baixo.
- Os participantes devem decidir quem inicia o jogo.
- Cada jogador, na sua vez, vira uma carta para cima. Se a carta virada for composta apenas por cédulas e tiver seu valor escrito, ela continuará virada para cima até um dos jogadores achar o mesmo valor representado de outra forma sem a escrita.
- Quando encontrar o valor correspondente, formará o par e ficará com o jogador que tiver acertado.
- Desta forma os alunos deverão ir jogando até finalizarem as fileiras.
- As cartas que forem viradas para cima e não corresponderem ao valor da representação escrita ficarão devem ter a face novamente virada para baixo e permanecer no mesmo lugar da fileira.
- Ao final, cada jogador contará seus pares, valendo um ponto para cada par.
- Ganha quem fizer mais pontos.

Atividade principal MAT1_16GRM02

RECORTE NA LINHA CENTRAL PARA FORMAR AS 28 CARTAS



DOIS REAIS



CINCO REAIS



Atividade principal MAT1_16GRM02

Atividade principal MAT1_16GRM02

Atividade principal MAT1_16GRM02

Atividade principal MAT1_16GRM02

Atividade principal MAT1_16GRM02

Atividade principal MAT1_16GRM02