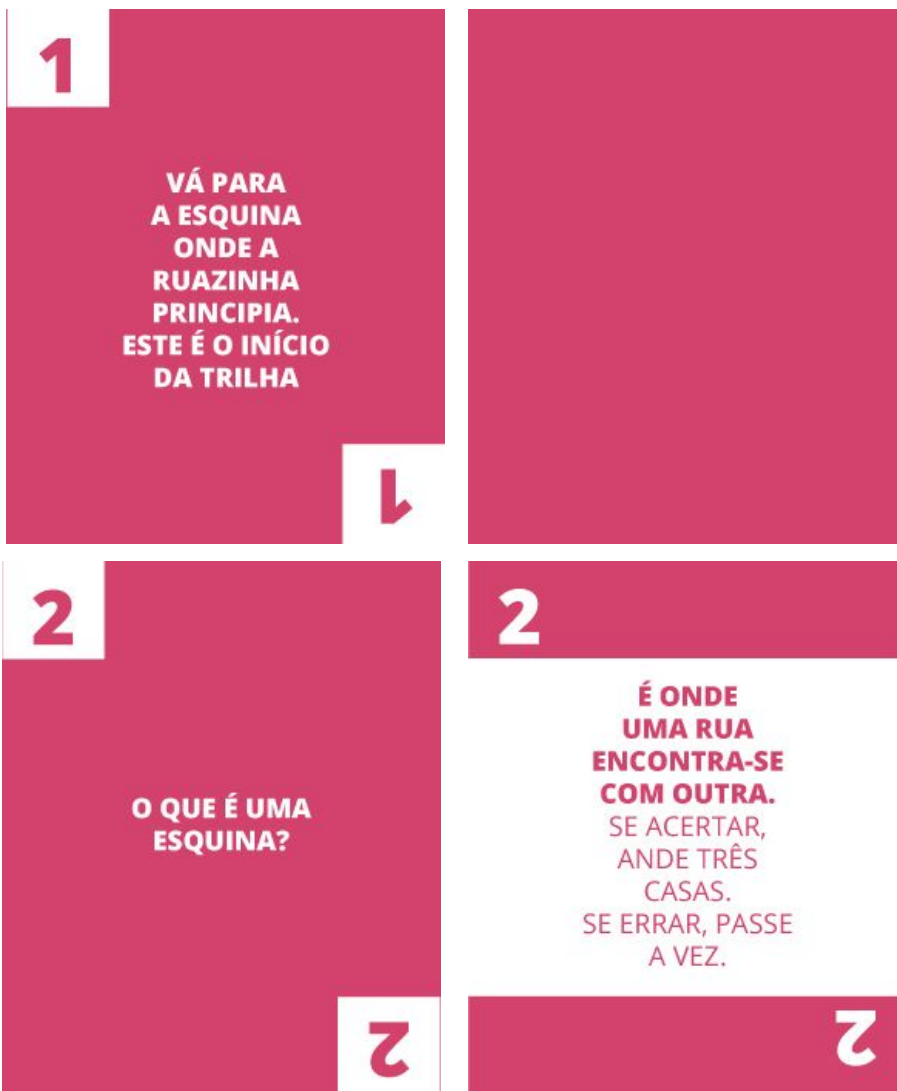


PARA CONHECER A RUAZINHA DO POETA,
VAMOS SEGUIR **ALGUMAS PISTAS:**



3

NESSA JANELA,
UMA MENINA
ESTÁ FIANDO.
COMO É O NOME
DELA?

3

3

MARTA
SE ACERTAR,
ANDE TRÊS
CASAS.
SE ERRAR, PASSE
A VEZ.

3

4

NESSA JANELA,
UMA MENINA
ESTÁ SONHANDO.
COMO É O NOME
DELA?

4

4

MARIA
SE ACERTAR,
ANDE TRÊS
CASAS.
SE ERRAR, PASSE
A VEZ.

4

5

A RUAZINHA ESTÁ
TRISTONHA.
COMO PODEMOS
DEIXÁ-LA MAIS
ALEGRE?

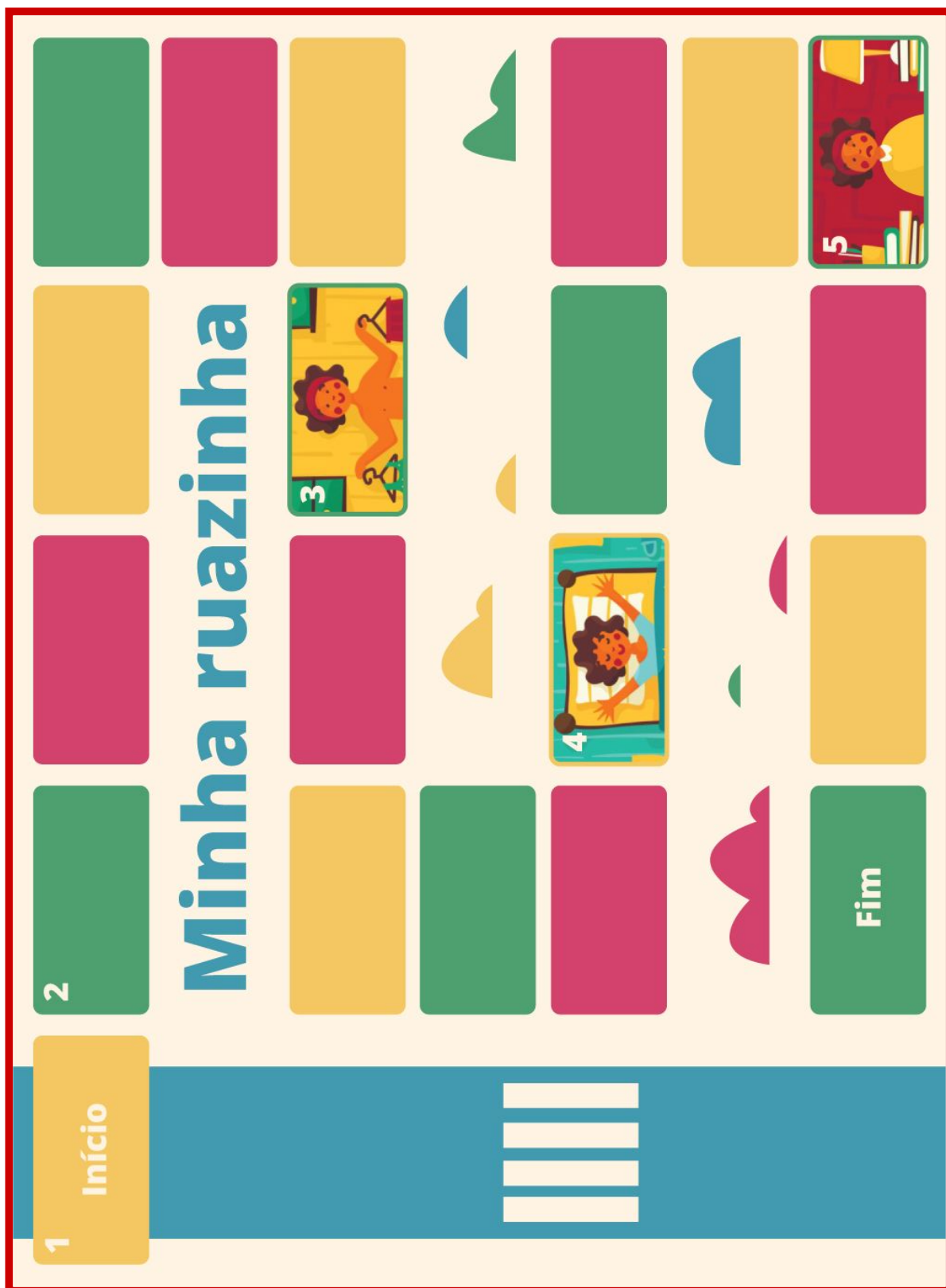
5

5

**FAÇA UMA COISA
ENGRAÇADA**
E ANDE 1 CASA.

5

AS CRIANÇAS INICIARÃO A TRILHA JOGANDO UM DADO. APÓS JOGAREM O DADO, CAIRÃO EM ALGUMAS CASAS ONDE DEVERÃO RETIRAR UMA CARTA ALEATORIAMENTE E CUMPRIR O DESAFIO SOLICITADO ATÉ CHEGAREM AO FINAL DA TRILHA.



MODELO DE DADO PARA MONTAR

