

## **Bingo do Princípio Multiplicativo da Contagem**

- Serão sorteados e “cantados”, problemas identificados de (A) até (I) onde se aplicam os conectivos “e” / “ou”. Terão o prazo de 4 minutos entre um sorteio e outro.
  - Você deve resolver o problema “cantado” na folha de registro e marcar a célula da cartela que contém o resultado. No campo ( ... ) você identifica a letra do problema na correspondente célula com seu resultado.
  - Vence o jogo aquele que completar uma fileira horizontal, vertical ou diagonal, gritando “BINGO” e estiver com todas as resoluções corretas na folha de registro.
- 

## **Bingo do Princípio Multiplicativo da Contagem**

- Serão sorteados e “cantados”, problemas identificados de (A) até (I) onde se aplicam os conectivos “e” / “ou”. Terão o prazo de 4 minutos entre um sorteio e outro.
  - Você deve resolver o problema “cantado” na folha de registro e marcar a célula da cartela que contém o resultado. No campo ( ... ) você identifica a letra do problema na correspondente célula com seu resultado.
  - Vence o jogo aquele que completar uma fileira horizontal, vertical ou diagonal, gritando “BINGO” e estiver com todas as resoluções corretas na folha de registro.
- 

## **Bingo do Princípio Multiplicativo da Contagem**

- Serão sorteados e “cantados”, problemas identificados de (A) até (I) onde se aplicam os conectivos “e” / “ou”. Terão o prazo de 4 minutos entre um sorteio e outro.
- Você deve resolver o problema “cantado” na folha de registro e marcar a célula da cartela que contém o resultado. No campo ( ... ) você identifica a letra do problema na correspondente célula com seu resultado.
- Vence o jogo aquele que completar uma fileira horizontal, vertical ou diagonal, gritando “BINGO” e estiver com todas as resoluções corretas na folha de registro.

**Instruções:** Deve-se imprimir a tabela abaixo, recortar as perguntas individualmente, dobrá-las e colocá-las em uma caixa para sortear a cada rodada. A pergunta sorteada, deve ser separada para que depois seja feita a conferência da folha de registro e cartela do aluno. Faça a leitura dos problemas sorteados pausadamente, se necessário leia mais de uma vez e reserve um tempo de no máximo 4 minutos para os alunos registrarem na folha de registro os cálculos e encontrarem as respostas, marcando o resultado encontrado em suas cartelas. Oriente-os que prestem atenção na leitura do problema e que tomem nota das informações presentes nos enunciados. Libere o uso de calculadora e consultas em anotações do caderno. Quando o aluno preencher uma fila (horizontal, vertical ou diagonal) da cartela deve gritar "BINGO". Após conferidas suas respostas na folha de registro, se tudo estiver correto declare-o campeão. Se houver respostas não correspondentes às perguntas, devolva a cartela ao aluno e o jogo continua até que alguém consiga preencher corretamente. Se o tempo permitir após o primeiro aluno fechar o bingo, continue o jogo até que pelo menos mais dois alunos consigam fechar uma fila da cartela. **A seguir, perguntas para o sorteio:**

**(A)** Você dispõe de 4 cores diferentes para pintar uma bandeira de 3 listras horizontais. De quantas formas diferentes pode-se pintar a bandeira sem que cores iguais fiquem lado a lado?

**(B)** O dia está bem quente, você entra em uma lanchonete para beber algo refrescante. As opções são as seguintes: água com gás, água sem gás, suco de laranja e chá gelado. De quantas formas você pode escolher uma bebida?

**(C)** Precisando escolher entre 2 camisetas, 3 bermudas 1 par de tênis e 2 chinelos, de quantas formas diferentes você pode se vestir?

**(D)** Uma montadora de automóveis exclusivos oferece um certo modelo onde o cliente pode escolher as seguintes características: duas opções de cores metálicas, 5 opções de cores não metálicas, banco de couro ou banco normal. De quantas formas diferentes pode-se encomendar este automóvel?

**(E)** Ao lançarmos sucessivamente quatro moedas diferentes quantas são as possibilidades de resultado?

**(F)** Quantas palavras de três letras, com significado ou não, podemos formar com as letras C, L, A e E começadas por A ou começadas por C?

**(G)** Para ir de São Paulo para o Rio de Janeiro, você dispõe de 3 empresas aéreas, 2 empresas de trem e 5 empresas de ônibus. De quantas formas pode fazer esta viagem usando apenas 1 meio de transporte?

**(H)** Uma sorveteria disponibiliza para os clientes 7 sabores de sorvete, 3 opções de cobertura e 2 tipos de casquinha. De quantas formas você pode escolher uma cobertura, um sabor de sorvete e uma casquinha?

**(I)** Um teste é composto por oito questões onde se responde apenas "Verdadeiro" ou "Falso". De quantas maneiras um estudante pode responder aleatoriamente essa prova?

Teremos quatro cartelas diferentes na ordem dos números, denominadas X, Y, W e Z. Distribua as cartelas de forma que tenha aproximadamente a mesma quantidade de cada tipo. A seguir, temos as cartelas para imprimir e recortar:

<b>128</b> (.....)	<b>10</b> (.....)	<b>16</b> (.....)
<b>4</b> (.....)	<b>18</b> (.....)	<b>14</b> (.....)
<b>36</b> (.....)	<b>12</b> (.....)	<b>42</b> (.....)

X

<b>4</b> (.....)	<b>42</b> (.....)	<b>12</b> (.....)
<b>14</b> (.....)	<b>36</b> (.....)	<b>18</b> (.....)
<b>10</b> (.....)	<b>16</b> (.....)	<b>128</b> (.....)

Y

<b>16</b> (.....)	<b>10</b> (.....)	<b>4</b> (.....)
<b>36</b> (.....)	<b>14</b> (.....)	<b>42</b> (.....)
<b>128</b> (.....)	<b>18</b> (.....)	<b>12</b> (.....)

W

<b>18</b> (.....)	<b>16</b> (.....)	<b>14</b> (.....)
<b>128</b> (.....)	<b>12</b> (.....)	<b>10</b> (.....)
<b>4</b> (.....)	<b>36</b> (.....)	<b>42</b> (.....)

Z

Nome do aluno:

Folha de registro	Resultado encontrado
Pergunta (____)	
Pergunta (____)	
Pergunta (____)	
Pergunta (____)	
Pergunta (____)	