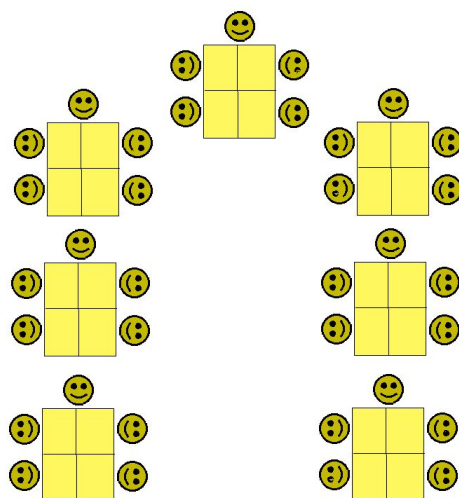


## Atividade principal - MAT9\_01NUM04

Sugestão para formar os grupos:



O professor deve mencionar as regras abaixo aos alunos:

- O jogo será entre os alunos da equipe.
- Cada aluno escolherá alguns números racionais e irracionais. Esses números serão um desafio para o colega do grupo.
- Em comum acordo, os alunos escolhem quem vai começar o jogo, e a sequência pode ser em sentido horário.
- O aluno que acertar a resposta elaborada pelo colega, ganha 1 ponto.
- Ganha o jogo quem tiver mais pontos ao final da aula.
- Pode haver várias rodadas do jogo, portanto a tabela pode ser preenchida com várias opções.
- Cada aluno desafia seu colega da esquerda, com cinco números, entre eles racionais e irracionais, o colega deverá colocar em ordem crescente e localizar na reta numerada o maior e menor número.

Escolhendo os números:


Ficha do desafio

--	--	--	--	--



Ficha de pontos por grupo:

<b>ALUNO(A)</b>	<b>1<sup>a</sup></b>	<b>2<sup>a</sup></b>	<b>3<sup>a</sup></b>	<b>4<sup>a</sup></b>	<b>5<sup>a</sup></b>	<b>6<sup>a</sup></b>	<b>7<sup>a</sup></b>	<b>TOTAL DE PONTOS</b>