

## Atividade Principal - MAT6\_14GEO05

1) Vamos construir modelos (esqueletos) de poliedros utilizando bolinhas de massinha de modelar e palitos de dente. Qual o número de bolinhas e palitos de dente precisaremos para construir:

- a) Um modelo (esqueleto) de prisma de base triangular.
- b) Um modelo (esqueleto) de pirâmide de base pentagonal.
- c) Um modelo (esqueleto) de prisma de base pentagonal.

2) Para construir 20 modelos (esqueletos) de pirâmides de base quadradas utilizaremos \_\_\_\_\_ bolinhas de isopor (vértices) e \_\_\_\_\_ palitos de dente (arestas).

3) Utilizando a mesma quantidade de material do item anterior, poderemos construir quantos modelos (esqueletos) de prismas de base quadradas? Haverá sobra de algum material?

---

## Atividade Principal - MAT6\_14GEO05

1) Vamos construir modelos (esqueletos) de poliedros utilizando bolinhas de massinha de modelar e palitos de dente. Qual o número de bolinhas e palitos de dente precisaremos para construir:

- a) Um modelo (esqueleto) de prisma de base triangular.
- b) Uma modelo (esqueleto) de pirâmide de base pentagonal.
- c) Um modelo (esqueleto) de prisma de base pentagonal.

2) Para construir 20 modelos (esqueletos) de pirâmides de base quadradas utilizaremos \_\_\_\_\_ bolinhas de isopor (vértices) e \_\_\_\_\_ palitos de dente (arestas).

3) Utilizando a mesma quantidade de material do item anterior, poderemos construir quantos modelos (esqueletos) de prismas de base quadradas? Haverá sobra de algum material?