

Papando frações

Ganha o jogo quem conseguir mais carta no final.

- O jogo deve ser jogado por todos os alunos organizados em duplas.
- Cada dupla deverá receber um jogo de cartas com 28 frações e uma cartela com representações fracionárias em tiras.

Regras:

- 1.** Todas as cartas com frações devem ser misturadas e colocadas em uma monte com os números virados para baixo.
- 2.** Ao combinarem, cada participante pega duas cartas do monte e viram ao mesmo tempo, e dependendo do combinado irão somar ou subtrair as duas frações. Ao concluírem as operações, irão comparar os resultados e o jogador que tiver o maior resultado, vence a rodada e fica com todas as cartas (Papando as frações).
- 3.** A tabela com as tiras da fração deve ser colocada no centro da mesa de modo que a dupla a veja e possa utilizar como recurso para encontrar os resultados.
- 4.** Se houver dois resultados iguais, as cartas ficam na mesa e na próxima rodada o jogador que obtiver o maior resultado “papa” todas as cartas, inclusive aquelas que estão na mesa da jogada anterior.
- 5.** O jogo termina quando as cartas acabarem, ou seja, após 7 rodadas.

Cartas com as frações

$$\frac{1}{2}$$

$$\frac{1}{3}$$

$$\frac{1}{4}$$

$$\frac{2}{4}$$

$$\frac{1}{5}$$

$$\frac{2}{5}$$

$$\frac{1}{6}$$

$$\frac{2}{6}$$

$$\frac{3}{6}$$

$$\frac{1}{8}$$

$$\frac{2}{8}$$

$$\frac{3}{8}$$

$$\frac{4}{8}$$

$$\frac{1}{10}$$

$$\frac{2}{10}$$

$$\frac{3}{10}$$

$$\frac{4}{10}$$

$$\frac{5}{10}$$

$$\frac{1}{12}$$

$$\frac{2}{12}$$

$$\frac{3}{12}$$

$$\frac{4}{12}$$

$$\frac{5}{12}$$

$$\frac{6}{12}$$

$$\frac{1}{16}$$

$$\frac{2}{16}$$

$$\frac{4}{16}$$

$$\frac{8}{16}$$

