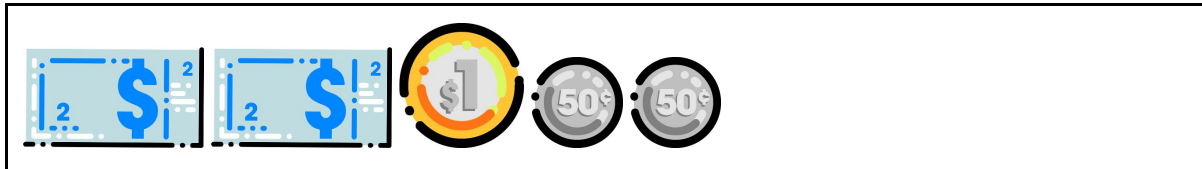
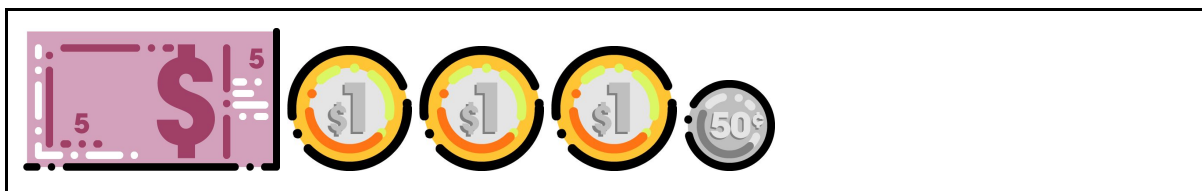


Resolução atividade complementar MAT1_16GRM07

- 1) DESCUBRA QUAL DOS VALORES ESTÁ FALTANDO EM CADA QUADRO PARA COMPLETAR R\$ 10,00

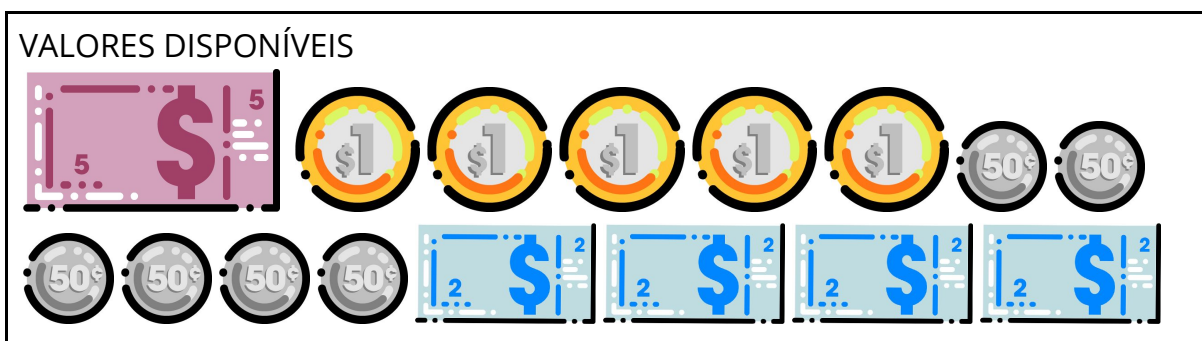


() R\$ 5,00 (X) R\$ 4,00 () R\$ 2,00



() R\$ 1,00 () R\$ 2,00 (X) R\$ 1,50

- 2) DANIEL FOI AO MERCADO COM R\$ 15,00. SUA COMPRA CUSTOU R\$ 9,00. COM OS VALORES DO QUADRO, REPRESENTE QUANTO DANIEL RECEBEU DE TROCO



Possibilidades de combinação

TROCO DE DANIEL

Resolução atividade complementar MAT1_16GRM07



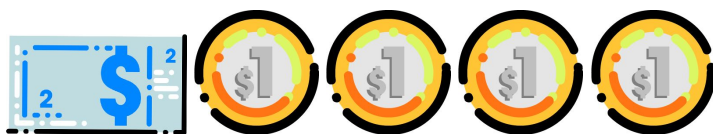
TROCO DE DANIEL



TROCO DE DANIEL



TROCO DE DANIEL

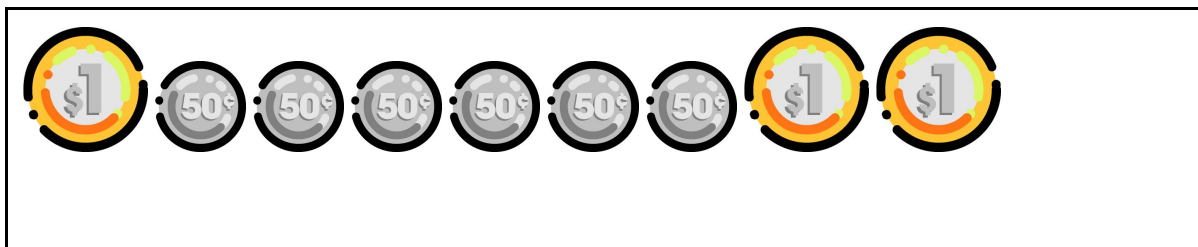


TROCO DE DANIEL



TROCO DE DANIEL

Resolução atividade complementar MAT1_16GRM07



TROCO DE DANIEL



Existem ainda outras possibilidades combinando moedas de um real, cinquenta centavos e cédula de dois reais.

-

[DESAFIO]:

OBSERVE OS PRODUTOS E SEUS VALORES. ORGANIZE-OS FORMANDO UM GRUPO. ORGANIZE DO MENOR PARA O MAIOR VALOR. UTILIZE O DINHEIRINHO DO SEU ENVELOPE PARA AJUDAR A CONTAR OS VALORES. RECORTE E COLE, SE NECESSÁRIO

PRODUTOS DISPONÍVEIS

R\$ 1,80

R\$ 3,00

R\$ 4,00

R\$ 5,00

R\$ 2,50

Resolução atividade complementar MAT1_16GRM07

R\$ 3,50	R\$ 2,00	R\$ 7,00	R\$ 1,00
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

RESOLUÇÃO

R\$ 1,00	R\$ 1,80	R\$ 2,00	R\$ 2,50	R\$ 3,00
R\$ 3,50	R\$ 4,00	R\$ 5,00	R\$ 7,00	