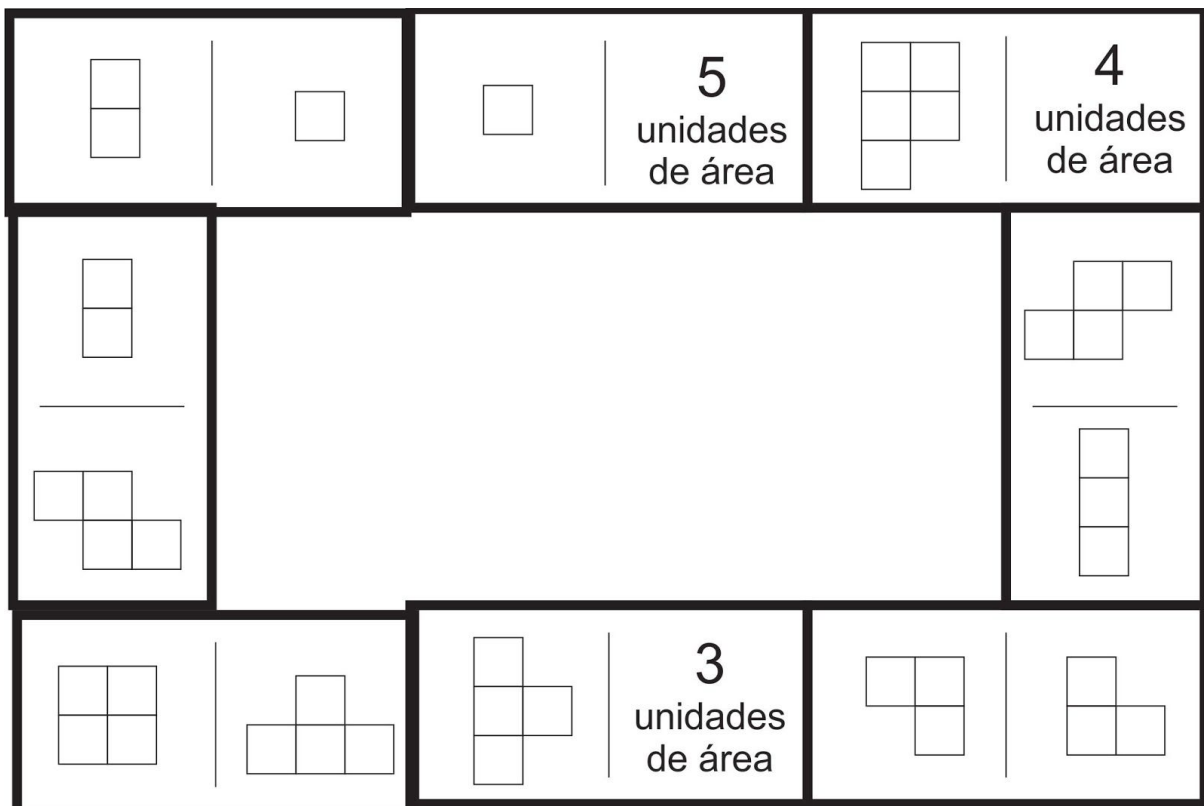


Resolução das atividades complementares - MAT3_20GRM05

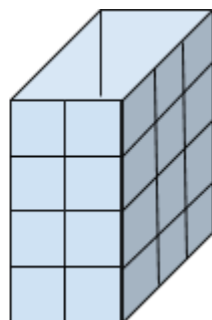
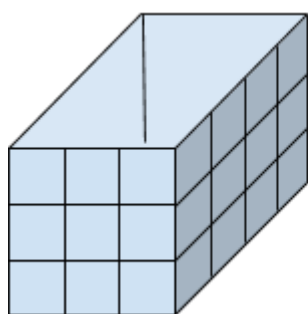
Resolução da atividade 1

Nesta atividade os alunos deverão comparar as peças recebidas e ordená-las de modo que preencham o tabuleiro, ou seja, fiquem conectadas sem deixar extremidades sem correspondência. A regra para conectar as peças é a mesma do 'Dominando a Área', só poderão ser conectadas extremidades que representem a mesma área.

Abaixo um exemplo de como a atividade pode ser resolvida.



Resolução da atividade 2



Esta é uma possibilidade de atividade complementar já que as demais propostas envolveram a comparação de figuras planas representadas, aqui a ideia é que com base no conhecimento da área das figuras planas o aluno possa buscar determinar as variações em uma situação onde temos uma figura espacial. Ainda

que conceitualmente sejam situações um pouco distintas, a ilustração permite que o aluno ainda se utilize da contagem dos quadradinhos como forma de chegar ao resultado.

TEMOS DUAS CAIXAS PARA FERRAR SUAS LATERAIS COM PAPEL COLORIDO, EM QUAL CAIXA PRECISAREMOS UTILIZAR UMA MAIOR QUANTIDADE DE MATERIAL PARA FERRAR TODA SUPERFÍCIE LATERAL? POR QUÊ?

Se o aluno contar o total de quadradinhos de cada face das caixas encontrará: 9 quadradinhos na parte frontal e 12 quadradinhos na parte lateral da primeira, já na segunda, 8 quadradinhos na parte frontal e 12 na lateral. Ele poderá perceber que a parte lateral tem a mesma medida em ambas e então comparar apenas a medida da frente, deduzindo que precisará de mais papel na primeira, pois tem uma área maior. Poderá ainda pensar que a caixa tem 4 laterais e somar tudo para posteriormente definir qual necessitará de mais material. As possibilidades são variadas, porém a base para a resolução segue o mesmo princípio de comparação de figuras utilizado ao longo do jogo de dominós.

Resolução do desafio

A proposta do desafio é de que em duplas os alunos tentem utilizar o máximo de peças dentre as 27 peças do Dominando a Área para construir uma trilha totalmente conectada. Poderão sobrar no máximo 5 peças de fora desta trilha. Pode ser uma alternativa inicial de proposta para o conhecimento das peças do jogo e uma aproximação dos parâmetros de conexão entre as peças, poderia ser sugerida antes do jogo principal até mesmo como um aquecimento.

Uma possibilidade de solução está representada na figura a seguir.

			4 unidades de área		3 unidades de área						
2 unidades de área											4 unidades de área
4 unidades de área											
5 unidades de área					5 unidades de área						
3 unidades de área					4 unidades de área						1 unidade de área
3 unidades de área											5 unidades de área
											5 unidades de área
3 unidades de área		2 unidades de área			2 unidades de área						