

## Atividade para impressão - Caça-pistas - LP03\_07ATS02

PISTA 1- A palavra é “colherona”: retire a primeira sílaba da palavra, a sílaba que corresponde a um dígrafo e a última sílaba da palavra. Preste muita atenção na sílaba que restará.

PISTA 2 - A palavra é “lenhador”: retire a sílaba que corresponde a um dígrafo e a última sílaba da palavra. Preste muita atenção na sílaba que restará.

PISTA 3 - A palavra é “tachinha”: retire duas sílabas que correspondem a dois dígrafos. Preste muita atenção na sílaba que restará. Junte as três sílabas e descubra qual é o nome do jogo.

PISTA 1- A palavra é “colherona”: retire a primeira sílaba da palavra, a sílaba que corresponde a um dígrafo e a última sílaba da palavra. Preste muita atenção na sílaba que restará.

PISTA 2 - A palavra é "lenhador": retire a sílaba que corresponde a um dígrafo e a última sílaba da palavra. Preste muita atenção na sílaba que restará.

PISTA 3 - A palavra é "tachinha": retire duas sílabas que correspondem a dois dígrafos. Preste muita atenção na sílaba que restará. Junte as três sílabas e descubra qual é o nome do jogo.

PISTA 1- A palavra é "colherona": retire a primeira sílaba da palavra, a sílaba que corresponde a um dígrafo e a última sílaba da palavra. Preste muita atenção na sílaba que restará.

PISTA 2 - A palavra é "lenhador": retire a sílaba que corresponde a um dígrafo e a última sílaba da palavra. Preste muita atenção na sílaba que restará.

PISTA 3 - A palavra é "tachinha": retire duas sílabas que correspondem a dois dígrafos. Preste muita atenção na sílaba que restará. Junte as três sílabas e descubra qual é o nome do jogo.